

## DAFTAR PUSTAKA

- Azis, A. (2016). Aplikasi Sistem Pakar Diagnosa Gangguan Jaringan LAN Berbasis Android Di PT YKK AP Indonesia.
- Fithri, D. L., dan Setiawan, D. A. (2017). Analisa Dan Perancangan Game Edukasi Sebagai Motivasi Belajar Untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, 8(1), 225-230.
- Habibah, M. R. N. (2021). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Web.
- Lestari, D. T. (2015). Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Spare Part di Bengkel Magung Jaya Motor Ciparay Kabupaten Bandung.
- Siregar, M & Anyangsen, D. (2019). Aplikasi Game Edukasi Belajar Menghafal Huruf Dan Angka Berbasis Android Dengan Metode Prototype. *Jurnal Teknik Informatika, Institut Sains dan Teknologi Pradita*.
- Pasaribu, A. F. O., Darwis, D., Irawan, A., & Surahman, A. (2019). Sistem Informasi Geografis Untuk Pencarian Lokasi Bengkel Mobil di Wilayah Kota Bandar Lampung. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 1-6.
- Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Priskila, R., & Putra, P. B. A. A. (2019). Penerapan skala Likert dan skala dikotomi pada kuesioner online. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 5(2), 128-137.
- Supartha, I. K. D. G., & Sari, I. N. (2014). Sistem Pakar Diagnosa Awal Penyakit Kulit Pada Sapi Bali dengan Menggunakan Metode Forward chaining dan Certainty Factor. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika: JANAPATI*, 3(3), 110-117.
- Tahir, M. A. (2018). Aplikasi Pengidentifikasi Kerusakan Kendaraan Bermotor Roda Dua Dengan Menggunakan Metode Backward Chaining Pada Bengkel Raya Resmi Motor. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Teknik Informatika "JISTI"*, 1(1), 1-10.
- Verina, W. (2015). Penerapan Metode *Forward Chaining* untuk Mendeteksi Penyakit THT. Medan: Jatsi, Vol.1 No.2