

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

CV Hummasoft Technology merupakan sebuah perusahaan IT yang bergerak dalam bidang Software Development, IT Research, IT Course, IT Training yang berada di kota Malang di bawah naungan badan usaha yang bernama Hummasoft Komputindo dan kemudian beralih menjadi Hummasoft Technology pada Oktober 2019. Proyek-proyek perangkat lunak yang telah dikerjakan oleh perusahaan ini dalam lingkup perorangan, perusahaan, instansi sekolah, bahkan lembaga pemerintahan.

Pet shop merupakan salah satu tempat untuk menjual hewan peliharaan beserta peralatan dan perlengkapan untuk pemeliharaan hewan. Peralatan merupakan barang-barang yang cenderung wajib untuk dimiliki oleh para pemilik hewan peliharaan, sedangkan perlengkapan merupakan barang-barang yang tidak wajib dimiliki oleh para pemilik hewan atau hanya berupa barang-barang aksesoris untuk hewan. *Pet shop* juga menjual berbagai jenis hewan.

Dengan adanya teknologi sekarang yang semakin lama semakin pesat persaingan di dunia bisnis, tidak cukup dengan hanya membuka *pet shop* saja untuk memenangkan persaingan. Terkadang juga *pet shop* yang cenderung tidak berada di pusat kota cenderung tidak dikenal disebabkan karena jarang terlihat oleh penduduk, baik dalam maupun luar daerah. Para pemilik hewan peliharaan-pun terkadang malas untuk membeli barang-barang kebutuhan hewan peliharaan mereka seperti makanan, obat-obatan, maupun alat untuk kebersihan hewan itu sendiri.

Dalam hal ini, studi kasus yang digunakan atau diciptakanlah website yaitu Metshoppet's. Metshoppet's itu sendiri merupakan salah satu platform yang dimana akan memudahkan para pemilik hewan peliharaan itu bisa lebih mudah untuk membeli makanan, membeli barang-barang, dan juga di website Metshoppet's ini juga menyediakan tempat untuk perjodohan hewan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktik Kerja Lapang (PKL) secara umum adalah :

- a. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL.
- b. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (*gap*) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah.
- c. Mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.
- d. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL.
- e. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (*gap*) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah.
- f. Mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan Praktik Kerja Lapang (PKL) secara khusus adalah :

- a. Mengetahui cara merancang sebuah aplikasi Hummasoft Technology terlebih aplikasi sistem informasi Perjudohan dan Penjualan Hewan Peliharaan Berbasis Web pada CV Hummasoft Technology Malang berbasis website.
- b. Mengetahui cara membuat aplikasi Hummasoft Technology terlebih aplikasi sistem informasi Perjudohan dan Penjualan Hewan Peliharaan Berbasis Web pada CV Hummasoft Technology Malang berbasis website..
- c. Mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.

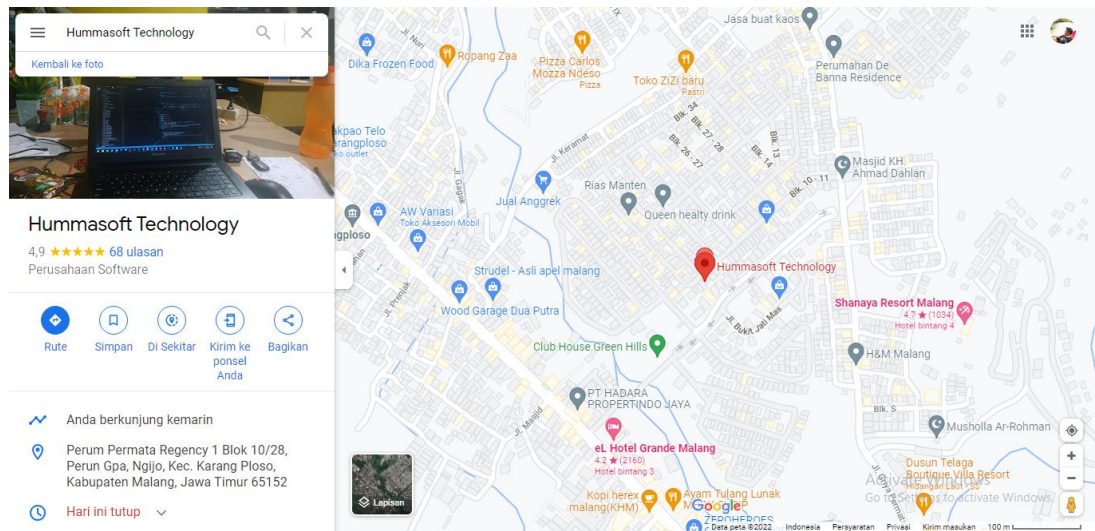
1.2.3 Manfaat PKL

- a. Manfaat bagi Mahasiswa
 - 1) Dapat mengetahui lebih jauh realita ilmu yang telah diterima diperguruan tinggi dengan kenyataan yang ada di lapangan.
 - 2) Memperdalam dan meningkatkan keterampilan dan kreativitas diri dalam lingkungan yang sesuai dengan disiplin ilmu yang dimiliki.
 - 3) Dapat menyiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dalam lingkungan kerjanya dimasa mendatang.
 - 4) Menambah wawasan, pengetahuan dan pengalaman selaku generasi yang di didik untuk siap terjun langsung di masyarakat khususnya di lingkungan kerjanya.
- b. Manfaat bagi Kampus
 - 1) Sebagai bahan evaluasi kurikulum yang telah diterapkan, sehingga dapat menyesuaikan dengan kebutuhan tenaga kerja yang kompeten dalam bidangnya.
 - 2) Untuk memperkenalkan instansi pendidikan Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember kepada Hummasft Technology yang membutuhkan lulusan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember.
- c. Manfaat bagi Instansi atau Perusahaan yang Bersangkutan
 - 1) Sebagai sarana kerjasama antara perusahaan dengan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember di masa yang akan datang.
 - 2) Membantu Hummasoft Technology dalam menyelesaikan permasalahan yang ada pada bidang teknologi informasi.
 - 3) Meningkatkan citra perusahaan dan Meningkatkan relasi perusahaan dengan lembaga lain.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Lokasi kegiatan praktik kerja lapang adalah pada Kantor Hummasoft Technology, Malang yang berada di Perum Permata Regency 1 Blok 10/28, Perun Gpa, Ngijo, Kec. Karang Ploso, Kabupaten Malang, Jawa Timur 65152. Berikut merupakan peta lokasi pelaksanaan Praktik Kerja lapang (PKL).



Gambar 1. 1 Peta Lokasi Hummasoft Technology

1.3.2 Jadwal Kerja

Praktik Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 20 September 2021 sampai dengan tanggal 07 Januari 2022. PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari Senin sampai dengan hari Jumat mulai pukul 08.00 WIB sampai pada pukul 16.00 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan ini adalah sebagai berikut :

a. Diskusi

Metode diskusi dilakukan antara mahasiswa dengan Tim Hummasoft Technology termasuk pembimbing lapang mengenai perancangan aplikasi yang akan dibuat.

b. Interview

Metode studi literatur mempelajari literatur-literatur yang terkait dengan judul yang diangkat sebagai judul laporan PKL dan nantinya dapat digunakan sebagai bahan pembuatan laporan.

c. Review

Metode Review dilakukan dengan mempresentasikan hasil kerja perancangan aplikasi yang dilakukan setiap hari jumat setiap minggunya, yang ditujukan untuk mengevaluasi dan membahas rancangan dengan pembimbing lapang.

d. Metode dokumentasi kegiatan sehari-hari di tempat praktik kerja lapang, menggunakan aplikasi *Microsoft Excel* yaitu aplikasi yang ditujukan untuk dokumentasi tugas yang akan dikerjakan dan buku BKPM dari Politeknik Negeri Jember.