

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Politeknik Negeri Jember merupakan salah satu perguruan tinggi yang menyelenggarakan pendidikan vokasional, yaitu suatu program pendidikan yang mengarahkan proses belajar mengajar pada tingkat keahlian dan mampu melaksanakan serta mengembangkan standar-standar keahlian secara spesifik yang dibutuhkan sektor industri. Sistem pendidikan yang diberikan berbasis pada peningkatan keterampilan sumber daya manusia dengan menggunakan ilmu pengetahuan dan keterampilan dasar yang kuat, sehingga lulusannya mampu mengembangkan diri untuk menghadapi perubahan lingkungan. Disamping itu lulusan dari Politeknik Negeri Jember diharapkan dapat berkompetensi di dunia industri dan mampu berwirausaha secara mandiri.

Sejalan tuntutan peningkatan kompetensi sumber daya manusia yang handal, maka Polije dituntut untuk merealisasikan pendidikan akademik yang berkualitas dan relevan dengan kebutuhan industri. Salah satu kegiatan pendidikan akademik dimaksud adalah Praktik Kerja Lapangan (PKL). Praktek Kerja Lapangan adalah bentuk implementasi secara sistematis dan sinkron antara program pendidikan ditempat belajar mengajar dengan program penguasaan keahlian yang diperoleh melalui kegiatan kerja secara langsung di dunia kerja untuk mencapai tingkat keahlian tertentu. Kegiatan PKL ini biasa dilaksanakan pada perusahaan/industri/instansi dan unit bisnis strategis untuk mengimplementasikan hasil studi yang telah dipelajari di bangku perkuliahan.

Kegiatan ini merupakan prasyarat mutlak kelulusan yang diikuti oleh mahasiswa Polije yang dipersiapkan untuk mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus di dunia industri sesuai bidang keahliannya. Selama PKL mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmu-ilmu yang diperoleh di perkuliahan untuk menyelesaikan serangkaian tugas sesuai dengan lokasi PKL. PKL ini dilaksanakan pada pemerintahan Kabupaten Malang di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Malang yang merupakan gabungan dari bagian pengelolah

Data Elektronik Setda (Sekertariat Daerah) Kabupaten Malang dan Dinas Perhubungan, Komunikasi dan Informatika Kabupaten Malang.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1. Tujuan Umum PKL**

Tujuan Praktek Kerja Lapang (PKL) secara umum adalah :

- a. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak di jadikan tempat PKL.
- b. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (gap) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang di peroleh di bangku kuliah.
- c. Mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai demham keahlian yang dimiliki.

### **1.2.2. Tujuan Khusus PKL**

Tujuan Khusus kegiatan Praktek Kerja Lapang (PKL) ini adalah:

- a. Melatih para mahasiswa mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya mengikuti perkembangan ipteks
- b. Menambah kesempatan bagi mahasiswa memantapkan keterampilan dan pengetahuan untuk menambah kepercayaan dan kematangan dirinya
- c. Melatih para mahasiswa berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibukukan.
- d. Mengembangkan Sistem Informasi Website Malang Satu Data pada bagian batasan wilayah kecamatan dan desa di kabupaten Malang.

### **1.2.3. Manfaat PKL**

#### **a. Manfaat bagi Mahasiswa :**

- 1). Dapat mengetahui lebih jauh realita ilmu yang telah diterima di perkuliahan dengan kenyataan di lapangan.
- 2). Memperdalam dan meningkatkan keterampilan dan kreativitas diri dalam lingkungan yang sesuai dengan disiplin ilmu yang dimiliki.
- 3). Dapat menyiapkan langkah-langkah yang diperlukan unntuk menyesuaikan diri dalam lingkungan kerja di masa mendatang.
- 4). Menambah wawasan, pengetahuan dan pengalaman agar siap terjun langsung di masyarakat khususnya di lingkungan kerja.

#### **b. Manfaat bagi Kampus :**

- 1). Sebagai bahan evaluasi kurikulum yang telah di terapkan, sehingga dapat menyesuaikan dengan kebutuhan tenaga kerja yang kompeten dalam bidangnya.
- 2). Memperkenalkan instansi pendidikan Politeknik Negeri Jember kepada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Malang yang membutuhkan lulusan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember.

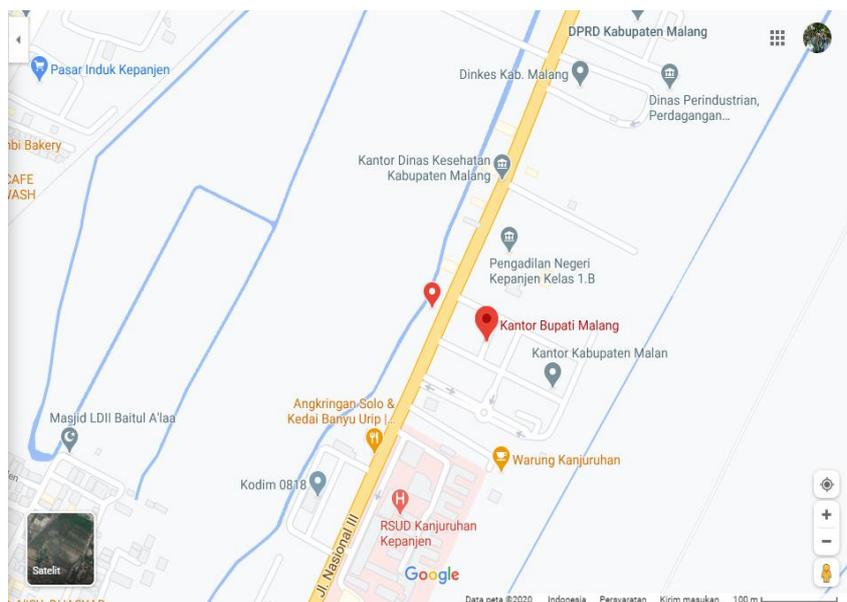
#### **c. Manfaat bagi Instansi atau Perusahaan yang Bersangkutan :**

- 1). Sarana kerjasama antara perusahaan dengan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember di masa mendatang.
- 2). Membantu Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Malang dalam menyelesaikan permasalahan yang ada pada bidang teknologi informasi.

## **1.3 Lokasi dan Jadwal**

### **1.3.1 Lokasi Kerja Praktek**

Lokasi kegiatan praktek kerja lapang adalah pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Malang yang berada di Jl. Panji No.158, Penarukan, Kec. Kepanjen, Malang, Jawa Timur, Kode Pos : 65163. Berikut merupakan peta lokasi pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) .



Gambar 1. 1 Lokasi Kerja Praktek

### 1.3.2 Jadwal Kerja

Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 01 Oktober 2020 sampai tanggal 11 Januari 2021. PKL dilakukan pada hari kerja yaitu setiap hari Senin hingga Jum'at pukul 09:00 WIB – 15.00 WIB.

## 1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan yang di terapkan dalam kegiatan Praktek Kerja Lapang (PKL) adalah sebagai berikut :

### 1.4.1. Metode Wawancara

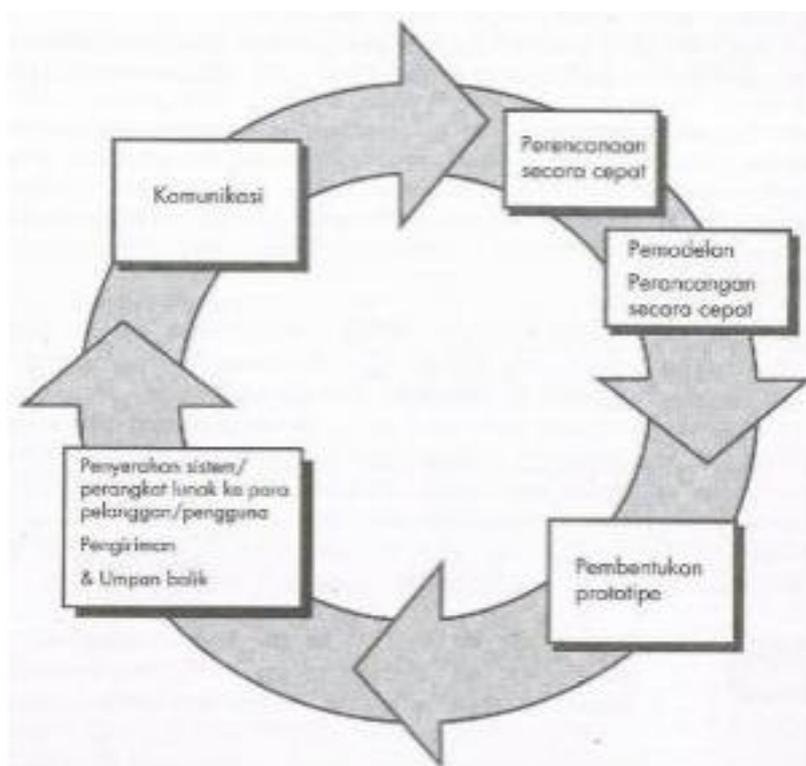
Metode wawancara (Interview) adalah metode memberikan berbagai pertanyaan dengan tujuan mencari data dan informasi website Malang Satu Data Kabupaten Malang.

### 1.4.2. Metode Studi Pustaka

Metode mempelajari buku-buku yang relevan dengan judul yang diusung, memanfaatkan literature yang berkaitan dengan tema PKL, baik dalam bentuk buku pustaka, informasi perpustakaan dan mencari materi tambahan melalui internet sebagai bahan penyusunan laporan.

### 1.4.3. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem ini menggunakan metode prototype. Menurut Pressman . Metode prototype adalah sebuah metode pengembangan software yang banyak digunakan pengembang agar dapat saling berinteraksi dengan pelanggan selama proses pembuatan system yang terdiri dari 5 tahapan yang saling berkaitan.



Gambar 1. 2 Metode Pengembangan Prototype