

## RINGKASAN

**SISTEM INFORMASI SITUS PENINGGALAN SEJARAH DI SURABAYA BERBASIS APLIKASI ANDROID**, Aldo Diva Saputra, NIM E31192079, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Husin S.Kom, MT (Dosen Pembimbing).

Surabaya merupakan kota terbesar kedua di Indonesia setelah Jakarta dengan luas wilayahnya yaitu 326,81 km<sup>2</sup> , Surabaya atau juga di kenal sebagai kota pahlawan ini memiliki jumlah penduduk 3.158.943 Jiwa. Surabaya memiliki banyak tempat situs peninggalan bersejarah akan tetapi banyak dari peninggalan tersebut juga tidak semua diketahui. hal ini menjadi salah satu PR pemerintah untuk mengenalkan situs peninggalan sejarah yang ada untuk meningkatkan potensi wisatanya.

Dari berbagai cara promosi wisata, hal terbaik yang dapat dilakukan adalah dengan memanfaatkan teknologi, karena dengan teknologi, informasi dapat disampaikan dengan cepat dan akurat, dan salah satu caranya yaitu dengan membangun sebuah aplikasi yang bisa mencakup informasi yang relevan.

Aplikasi yang dibangun akan berisi data wisata sejarah Kota Surabaya sehingga para wisatawan dapat mengetahui informasi tentang sejarah, lokasi, serta gambaran tempat yang akan di kunjungi.

Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan android studio dan visual studio code dan metode yang digunakan adalah metode pengumpulan data yang meliputi observasi,dan studi literatur. Sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode SDLC (software development lifecycle), yaitu metode waterfall. Tahapan pengembangan dimulai dengan analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengkodean, pengujian Implementasi Program dan pemeliharaan.

Aplikasi ini di peruntukkan bagi masyarakat luas, dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu dalam hal promosi dan pelestarian wisata sejarah yang ada di Surabaya.