

# BAB 1. PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Indonesia sebagai bangsa yang besar dengan keanekaragaman sukunya, dan sejarah yang dimilikinya, meninggalkan tempat-tempat yang memiliki nilai sejarah yang tinggi. Sejarah merupakan salah satu faktor penting dalam berdirinya suatu negara atau wilayah, hal tersebut dikarenakan manusia adalah makhluk yang terus berkembang seiring berkembangnya zaman. Kita diajarkan agar tidak melupakan sejarah supaya kita dapat belajar dari peristiwa yang terjadi pada masa lampau. Surabaya merupakan kota terbesar kedua di Indonesia setelah Jakarta dengan luas wilayahnya yaitu 326,81 km<sup>2</sup>, Surabaya atau juga dikenal sebagai kota pahlawan ini memiliki jumlah penduduk 3.158.943 jiwa.

Surabaya memiliki banyak tempat situs peninggalan bersejarah akan tetapi banyak dari peninggalan tersebut juga tidak semua diketahui. Hal ini menjadi salah satu tanggung jawab pemerintah untuk mengenalkan situs peninggalan sejarah yang ada untuk meningkatkan potensi wisatanya, di Surabaya belum terdapat sistem informasi yang khusus mengulas tentang situs sejarah yang ada, sehingga pengetahuan akan tempat-tempat dan informasi sejarah yang terdapat di dalamnya, belum sepenuhnya diketahui oleh masyarakat. Sistem informasi yang ada hanya berbasis web, dan *website* tersebut dikelola oleh dinas pariwisata kota Surabaya, tetapi informasi yang disajikan lebih kearah destinasi wisata yang memang sudah terkenal di kalangan ramai, sehingga informasi tentang tempat bersejarah kurang diketahui oleh masyarakat, padahal Surabaya merupakan salah satu kota yang terkenal akan sejarahnya. Banyak tempat-tempat tersebut bahkan sudah di daftarkan melalui surat keputusan walikota, gubernur dan Menteri sebagai cagar budaya, hal itu merupakan salah satu upaya dari pemerintah untuk melestarikan dan menjaga tempat tersebut agar di pertahankan nilai sejarahnya, dan peran masyarakat tentunya juga diperlukan keberadaannya.

Karena permasalahan tersebut maka dibutuhkan aplikasi yang dapat mewadahi dan memperkenalkan situs sejarah di kota Surabaya agar dapat diketahui kalangan ramai, aplikasi yang dibangun akan berisi data situs sejarah yang ada di

kota Surabaya sehingga para wisatawan dapat mengetahui informasi tentang sejarah, lokasi, serta gambaran tempat yang akan di kunjungi. Aplikasi ini berbasis android dengan penggunaan web service yang di operasikan oleh admin, untuk memudahkan dalam pembaruan data dan memudahkan dalam pengembangan sistem, pada web service menyediakan data situs sejarah, hotel, tempat kuliner, tempat ibadah, yang akan di tampilkan pada platform android agar informasi dapat diakses oleh pengguna. Pada aplikasi android menyediakan fitur untuk melakukan telepon , selain itu pengguna juga dapat melakukan sharing ke media sosial dan pengguna juga dapat menggunakan google maps untuk melakukan penentuan rute lokasi. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan membantu untuk memudahkan masyarakat dalam mengakses informasi mengenai situs sejarah di kota Surabaya, serta dapat menambah jumlah wisatawan yang berkunjung di kota Surabaya.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan di atas terdapat beberapa permasalahan yaitu:

1. Bagaimana cara merancang dan membangun aplikasi sistem informasi situs peninggalan sejarah agar dapat menampilkan data tempat sejarah dan data pendukung lainnya?
2. Bagaimana cara melakukan pembaruan data pada aplikasi sistem informasi situs peninggalan sejarah?
3. Bagaimana cara menjalankan dan mengoperasikan aplikasi sistem informasi situs peninggalan sejarah?
4. Bagaimana cara merancang dan membangun web service yang nantinya terhubung pada aplikasi android sebagai manajemen data?

## **1.2 Batasan Masalah**

Supaya didalam penyusunan tugas akhir ini tidak keluar dari pokok permasalahan diatas, maka ruang lingkup pembahasan didalam tugas akhir ini dibatasi menjadi :

- a. Aplikasi sistem informasi situs peninggalan sejarah ini hanya menampilkan data untuk wilayah Surabaya saja.
- b. Pada bagian web, halaman admin hanya dapat diakses oleh admin yang mengelola data yang akan di tampilkan pada aplikasi dan menu utama pada web.
- c. Aplikasi hanya dapat diakses menggunakan perangkat mobile dengan sistem operasi android
- d. Aplikasi dapat berjalan pada perangkat android hanya pada versi 5.0 keatas.

## **1.4 Tujuan**

Tujuan dibuatnya sistem informasi ini adalah:

- a. Merancang dan membangun sistem informasi situs peninggalan sejarah di Surabaya berbasis aplikasi android mudah di akses dan digunakan.
- b. Merancang dan membangun web service yang berguna untuk memudahkan pengelolaan data.

## **1.5 Manfaat**

Manfaat di buatnya sistem informasi ini antara lain:

- a. Membantu melestarikan tempat bersejarah di Surabaya
- b. Membantu pemerintah dalam melakukan promosi dan pengenalan situs peninggalan sejarah di Surabaya
- c. Memudahkan masyarakat untuk memperoleh informasi mengenai situs peninggalan sejarah beserta letak lokasi nya
- d. Meningkatkan kuota wisatawan asing maupun lokal untuk berkunjung ke situs peninggalan sejarah di Surabaya