

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditia, D. R., Widyanto, R. A. & Primadewi, A. Rancang Bangun Sistem Informasi Situs Bersejarah Berbasis Web. *J. Komtika (Komputasi dan Inform.* **3**, 28–33 (2020).
- Aminudin. Cara Efektif Belajar Framework Laravel. *Ilmu Teknol. Inf.* **1**, 1–28 (2015).
- BAPPEDA JATIM. (2013). Buku Bapeda7.ok.indd. Diakses pada 3 Maret 2021 <http://bappeda.jatimprov.go.id/bappeda/wp-content/uploads/potensi-kab-kota-2013/kota-surabaya-2013.pdf>.
- Brady M. Loonam J.2010. Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry. *Qualitative Research in Organization And Management*.
- Dermawan, J. & Hartini, S. IMPLEMENTASI MODEL WATERFALL PADA PENGEMBANGAN BERBASIS WEB PADA SEKOLAH DASAR AL-AZHAR SYIFA BUDI JATIBENING. **19**, (2017).
- Doglio, F. REST API Development with Node.js. Canelones: Apress (2018).
- Habsy, B. A. (2017). Seni Memahami Penelitian Kualitatif Dalam Bimbingan Dan Konseling : Studi Literatur. *JURKAM: Jurnal Konseling Andi Matappa*, 1(2), 90. <https://doi.org/10.31100/jurkam.v1i2.56>
- Haykal, M. Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Wisata Berbasis *Website* di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Pidie. 1–127 (2017).
- Jiri Hradil, Vilém Sklenak. Practical Implementation of 10 Rules for Writing REST APIs. *JOURNAL OF SYSTEMS INTEGRATION*, 45 (2017).
- Pranatawijaya, Viktor Handrianus, Widiatry Widiatry, Ressa Priskila, and Putu Bagus Adidyana Anugrah Putra. 2019. “Penerapan Skala Likert Dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online.” *Jurnal Sains dan Informatika*5(2): 128–37.
- Priyaungga, Bayu Aji et al. 2020. “Pengujian Black Box Pada Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions.” *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*3(3): 150.
- Putra. PENGERTIAN APLIKASI: Fungsi, Sejarah, Klasifikasi, Jenis & Contoh Aplikasi. 16 Juni (2020).
- Putra, W. A., Fitri, I. & Hidayatullah, D. Implementasi Waterfall dan Agile dalam

Perancangan E-Commerce Alat Musik Berbasis Website. *J. JTIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)* **6**, 56–62 (2022).

Ramdani, F. (2018). Ilmu Geoinformatika: Observasi hingga Validasi. UB Press.

Rofiq, F. N. & Susanto, A. Implementasi RESTful Web Service untuk Sistem Penghitungan Suara Secara Cepat pada Pilkada Implementation of Restful Web Service for Quick Count System of Mayor Election. *Eksplora Inform.* **6**, 159–168 (2017)

Roger S. Pressman, 2012. Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi), Yogyakarta: Penerbit ANDI.

Subecz, Zoltán. “Web-Development With Laravel Framework.” *Gradus* 8(2021).

Tambunan, H. S., Sumarno, S., dan Gunawan Indra. “Sistem Informasi Penyaluran Beras Miskin (Raskin) Kelurahan Desa Silau Malela Kabupaten Simalungun”. *Jurnal Sistem Komputer dan Informasi (JSON)*. 1(1). Hal 40-44 (2019).

Trimarsiah, Y., & Arafat, M. Analisis Dan Perancangan *Website* Sebagai Sarana Informasi Pada Lembaga Bahasa Kewirausahaan Dan Komputer Akmi Baturaja. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, Vol. 19 No, 1–10 (2017).

Wahyuningsih, H. D., Utomo, W. A. & Sanjaya, B. Aplikasi Wisata Kabupaten Sragen Berbasis Android. *Go Infotech J. Ilm. STMIK AUB* **26**, 48 (2020).

Wardana, L. A. Pengertian Aplikasi Mobile. *S2 Thesis* (2016).

Wisata, A. & Kota, S. Implementasi location based service pada aplikasi wisata sejarah kota kupang. (2020).

Wongso, Viriya Oktarian H. (2018). PENGENALAN MOBILE. Diakses pada 3 Maret 2021 <https://sis.binus.ac.id/2018/02/13/pengenalan-mobile/>