

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi berkembang pesat hampir pada seluruh aspek kehidupan bermasyarakat. Pesatnya perkembangan ini akan semakin membuat sebuah sistem yang dapat mengakses, mengelola dan memanfaatkan informasi secara tepat dan akurat dengan efektif dan efisien. Salah satu perkembangan teknologi digunakan pada sektor pemerintahan. Teknologi informasi pada pemerintahan digunakan untuk membantu urusan dalam pemerintahan mulai dari administrasi, pelayanan masyarakat dan masih banyak lagi

Pada Dinas Komunikasi dan Informasi (Kominfo) Kabupaten Malang berinisiatif membuat sebuah aplikasi yang dapat Memonitoring Tower serta mendata tower yang terdapat di Malang kepada Pihak Monitoring Tower. Aplikasi ini digunakan untuk mempermudah staff lapangan dan pekerja yang berada di kantor dalam melaporkan sebuah Monitoring Tower.

Maka dari itu dalam rangkaian Praktek Kerja Lapang (PKL) ditugaskan untuk membuat aplikasi Monitoring Tower (SIMORA) yang berbasis website. Hal ini akan mempermudah bagi staff lapangan maupun pekerja kantor untuk mengirim laporan ke kantor pusat dengan efektif dan efisien.

### **1.2 Tujuan dan Manfaat PKL**

Penulisan Laporan Kerja Praktek (PKL) terbagi menjadi dua yakni tujuan Ummu serta tujuan khusus yang antara lain:

#### **1.2.1 Tujuan Umum PKL**

Untuk tujuan umum pada Praktik Kerja Lapang (PKL) berikut ini yang antara lain:

- a. Menambah wawasan mahasiswa terhadap aspek-aspek yang akan didapatkan pada PKL berlangsung dan dijadikan acuan pada dunia kerja nantinya.

- b. Memantapkan ketrampilan mahasiswa yang nantinya digunakan pada dunia kerja sesuai dengan program studi yang dipilih.
- c. Melatih mahasiswa berpikir secara kritis ketika PKL berlangsung yang nantinya agar siap pada dunia kerja yang sesungguhnya

### 1.2.2 Tujuan khusus PKL

Untuk tujuan khusus pada Praktek Kerja Lapangan (PKL) berikut dibawah ini yang antara lain:

- a. Menganalisis seluruh kebutuhan aplikasi mobile dan website pelaporan SIMORA.
- b. Mengimplementasikan kebutuhan aplikasi dalam bentuk ERD, Flowchart.
- c. Merancang desain UI/UX aplikasi pelaporan SIMORA

### 1.2.3 Manfaat PKL

Untuk manfaat pada Praktek Kerja Lapangan (PKL) berikut dibawah ini yang antara lain:

- a. Menambah wawasan baik akademis maupun non-akademis serta pengalaman dalam dunia kerja.
- b. Menguji ketrampilan mahasiswa dan menambah pengetahuan tentang kegiatan pada dunia kerja.
- c. Untuk menumbuhkan serta memantapkan sebuah sikap profesionalisme yang nantinya diperlukan mahasiswa untuk memasuki lapang kerja sesuai dengan bidang kerjanya.

## 1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

### 1.3.1 Lokasi Kerja

Kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan oleh Dinas Komunikasi dan Informatika (Kominfo) Kabupaten Malang yang berlokasi di Kantor Bupati Kota Malang Jl. Merdeka Timur No.3, Kiduldalem, Kec. Klojen, Kota Malang Lantai 3 Ruang Infrastruktur TIK. Pada pelaksanaan PKL-nya nantinya setiap kelompok akan

diberikan tugas masing-masing untuk membangun sebuah sistem. Dalam pengerjaan membangun sistem tersebut, dilakukan secara Work From Home (WFH) tetapi diwajibkan laporan untuk satu minggu sekali untuk datang ke kantor. Selain itu, dalam pengujian sistem yang telah jadi juga diwajibkan untuk datang ke kantor Bupati Ruang Infrastruktur TIK.

Adapun denah lokasi kantor Bupati Malang sebagai tempat kegiatan praktik kerja lapangan sebagai berikut.



Gambar 1.1 Denah Lokasi kantor Bupati Malang

### 1.3.2 Jadwal Kerja

Jadwal kerja pada Dinas Kominfo Kota Malang ini yaitu 5 hari kerja pada hari senin-jumat. Untuk peserta magang dari Politeknik Jember jam masuk kerja yaitu seminggu 1x tatap muka pada jam 09.00-12.00. Waktu ini digunakan untuk melakukan progress project aplikasi yang dibuat.

## 1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan yang diterapkan dalam kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) adalah sebagai berikut:

### a. Metode Observasi

Metode yang dilakukan dengan melakukan beberapa tahap yakni pencacatan, pengamatan, menganalisis data yang ada telah diberikan oleh pembimbing lapangan.

b. Metode Wawancara

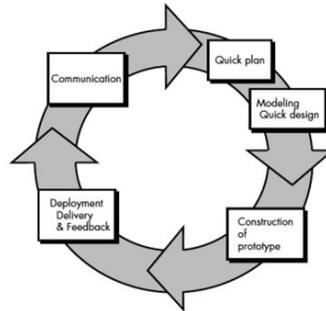
Metode wawancara tentang informasi yang nantinya dijadikan sebagai bahan masukan. Wawancara ini bertujuan sebagai untuk menganalisis permasalahan yang lebih mendalam yang nantinya akan mendapatkan solusi yang terbaik. Dalam wawancara kali ini, dilakukan wawancara secara langsung dengan pegawai yang bersangkutan.

c. Studi Pustaka

Metode ini mempelajari studi literatur yang sesuai dengan tema yang diusung. Selain itu, juga memanfaatkan literatur laporan PKL baik dalam bentuk buku pustaka, informasi perpustakaan dan mencari beberapa materi tambahan melalui internet sebagai bahan penyusunan laporan.

d. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan system menggunakan metode Prototype. Ogedebe, dkk (2012), menyampaikan bahwa prototyping merupakan metode pengembangan perangkat lunak, yang berupa model fisik kerja sistem dan berfungsi sebagai versi awal dari sistem. Dengan metode prototyping ini akan dihasilkan prototype sistem sebagai perantara pengembang dan pengguna agar dapat berinteraksi dalam proses kegiatan pengembangan sistem informasi. Agar proses pembuatan prototype ini berhasil dengan baik adalah dengan mendefinisikan aturan-aturan pada tahap awal, yaitu pengembang dan pengguna harus satu pemahaman bahwa prototype dibangun untuk mendefinisikan kebutuhan awal. Metode ini memiliki 5 tahap seperti gambar 1.2.



Gambar 1. 2 Metode Prototype

Pada gambar diatas adalah alur dari metode prototype sebagai metode pengembangan sistem yang dibuat, metode ini dipilih karena dirasa cocok dalam kegiatan PKL (praktek Kerja Lapang) ini.