

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi saat ini telah berkembang pesat, komputer adalah salah satunya. Semua jenis pekerjaan hampir membutuhkan komputer untuk menyelesaikan tugas mulai dari pekerjaan sederhana seperti korespondensi hingga untuk pekerjaan yang dianggap rumit dan berbahaya. Di bidang pendidikan, komputer juga sangat membantu terutama dalam hal layanan pembayaran biaya pendidikan. Saat ini banyak aplikasi atau sistem informasi yang muncul untuk membantu manusia dalam kehidupan sehari-hari, adalah fenomena yang terjadi sangat cepat. Kesuksesan perusahaan dan industri dalam menghadapi tantangan hari ini terletak pada kemampuan perusahaan dalam pengolahan dan perbaikan sistem teknologi informasi.

MTSN 8 Banyuwangi adalah salah satu organisasi yang bergerak di bidang pendidikan. Pada prinsipnya MTSN 8 Banyuwangi selalu berusaha untuk memberikan pelayanan yang terbaik sesuai dengan kebutuhan, termasuk pelayanan dalam membayar biaya pendidikan bagi siswa.

Sistem yang berjalan saat ini masih belum terkomputerisasi. Sehingga ketika terjadi transaksi pembayaran, bendahara harus mencatatnya pada kartu pembayaran SPP siswa dan siswi, kemudian bendahara merekap data pembayaran SPP tersebut ke dalam buku besar yang ditulis secara manual yang terkadang menyebabkan kesalahan dalam perhitungan data dan pembuatan laporan. Kemudian, jika siswa dan siswi kehilangan kartu SPP-nya, petugas akan kesulitan untuk mengetahui data pembayaran yang telah dilakukan sebelumnya. Selain itu orang tua yang sibuk dengan urusan pekerjaannya akan sulit membayarkan SPP jika pembayaran hanya dilakukan di sekolah langsung. Dengan adanya aplikasi pembayaran SPP dengan menggunakan android diharapkan dapat melakukan proses pembayaran secara online, dapat menyimpan hasil olahan, serta keamanan data yang lebih terjamin.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dibuat sebelumnya, permasalahan yang timbul dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi pembayaran SPP secara online pada MTsN 8 Banyuwangi berbasis web dan android?
2. Bagaimana menyimpan data pembayaran dan membuat laporan hasil riwayat pembayaran SPP?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas terdapat batasan masalah :

1. Aplikasi yang dirancang dapat digunakan oleh masing-masing orang tua dan memuat informasi data diri siswa
2. Pada bagian admin hanya dapat diakses oleh admin/staff TU yang mengapprove pembayaran dan mencatat hasil pembayaran
3. Sistem yang akan dibuat menggunakan android studio sebagai platform
4. Aplikasi pembayaran SPP ini disediakan id dan password di database yang diinputkan manual dan pembatasan akses bagi masing - masing user
5. Bahasa pemrograman yang akan digunakan untuk mobile adalah Java dan untuk website adalah PHP serta penyimpanan basis datanya adalah MySQL

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang dan membangun aplikasi pembayaran SPP secara online pada MTsN 8 Banyuwangi berbasis web dan android ?
2. Bagaimana menyimpan data pembayaran dan membuat laporan hasil riwayat pembayaran SPP?

1.5 Manfaat

Manfaat dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat bagi peneliti yaitu mengetahui penerapan metode waterfall dalam pembuatan aplikasi pembayaran spp berbasis android
2. Manfaat bagi MTsN 8 Banyuwangi yaitu Memudahkan pelayanan informasi mengenai pembayaran SPP di MTsN 8 Banyuwangi dan Membantu bagian pembayaran di MTsN 8 Banyuwangi dalam mengelola pembayaran SPP.