

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Praktik Kerja Lapang (PKL) salah satu bentuk pengintegrasian kegiatan pada masyarakat dengan program pendidikan yang dilakukan oleh mahasiswa dengan bimbingan secara terpadu antara pendidikan tinggi (fakultas/jurusan/program studi) dan instansi/masyarakat tempat mahasiswa melaksanakan Praktik Kerja Lapang (PKL). Mahasiswa dapat memanfaatkan adanya kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) untuk menerapkan ilmu yang diperoleh agar dapat bermanfaat sesuai dengan kondisi yang terjadi di lapangan. Dalam kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL), mahasiswa akan terjun langsung pada lingkungan kerja sesuai dengan pengetahuan dan kemampuan yang dimiliki.

Biru, Inc. (Biru Indonesia Creative) atau yang lebih dikenal dengan Biru Software merupakan perusahaan yang bekerja dengan system komputerisasi sejak 1991. Biru Software bergerak dibidang Jasa Konsultan dan Sistem Analis Komputerisasi, Desain Sistem Komputerisasi, serta Penyedia Jasa terkait dengan Internet seperti pembuatan *website* dan penyedia *server* hosting. Dalam program Praktik Kerja Lapang (PKL) ini, mahasiswa dipersiapkan untuk mengerjakan serangkaian tugas keseharian di tempat Praktik Kerja Lapang (PKL) guna menunjang keterampilan akademis yang telah diperoleh dan menghubungkannya dengan keterampilan. Pemilihan lokasi di Biru Software sebagai tempat Praktik Kerja Lapang (PKL) ini berdasarkan pada kedekatan materi pekerjaan dengan materi kuliah dan keterampilan praktikum yang telah didapat oleh mahasiswa.

Website “Ya Tidak” merupakan sebuah aplikasi yang dibangun dengan tujuan untuk mendorong pengguna memiliki keinginan dalam mencari tahu tingkat kepercayaan masyarakat terhadap suatu informasi. *Website* dibangun dengan fitur utama membuat dan menjawab pertanyaan. Pada aplikasi ini memiliki aturan apabila pengguna telah menjawab sebanyak 10 pertanyaan,

maka pengguna baru bisa membuat pertanyaan. Fitur menjawab pertanyaan dapat menjadi wadah bagi pengguna dalam menyampaikan kepercayaan pribadi terkait suatu informasi tanpa harus terlibat pertengkaran karena perbedaan kepercayaan dengan orang lain. Jumlah jawaban Ya atau Tidak yang diperoleh dapat menjadi acuan bagi penanya untuk mencari tahu fakta dibalik pertanyaan yang diajukan. Pertanyaan yang diajukan harus dengan bahasa yang baik dan benar, karena terdapat validasi oleh admin terhadap pertanyaan yang diajukan.

Dalam pengerjaan proyek *website* YA TIDAK, kelompok kami membagikan tugas sesuai dengan divisi yang telah dipilih sebelumnya. Penulis mendapatkan tugas pada bagian *back end* dimana penulis mengerjakan pengkodean dari beberapa fitur yang ada pada *website* YA TIDAK.

1.2. Tujuan dan Manfaat

1.2.1. Tujuan Umum PKL

Praktik Kerja Lapang (PKL) memiliki tujuan agar mahasiswa terlatih dalam menghadapi permasalahan yang mungkin muncul dalam dunia kerja, dan dapat mengambil langkah yang tepat dalam mengatasinya. Adanya kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) dapat membantu mahasiswa dalam mengasah pengetahuan dan membangun mental agar siap kerja. Berikut merupakan tujuan penyelenggaraan kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL):

- a. Melatih mahasiswa agar mampu beradaptasi dengan dunia kerja.
- b. Memberikan pengalaman kepada mahasiswa terkait sistem kerja, baik di instansi pemerintah maupun swasta
- c. Memberikan kesempatan dan pengalaman kepada mahasiswa terkait penerapan teori yang telah dipelajari di bangku kuliah pada permasalahan nyata di dunia kerja
- d. Meningkatkan pengetahuan dan pemahaman mahasiswa terkait sikap tenaga kerja dalam melaksanakan dan mengembangkan

teknik-teknik tertentu serta alasan-alasan rasional dalam menerapkan teknik-teknik tersebut.

- e. Memberikan pembekalan pada mahasiswa dalam rangka menyongsong era industri dan persaingan bebas.

1.2.2. Tujuan Khusus PKL

Tujuan khusus kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini meliputi:

- a. Mampu mengerjakan suatu proyek pembangunan *website* mulai dari tahap persiapan, perancangan *database*, pengkodean aplikasi, hingga pengembangan *website* Biru Software menggunakan PHP dan MySql.
- b. Dapat menganalisa permasalahan yang muncul ketika mengerjakan proyek menggunakan PHP serta dapat menyelesaikan permasalahan tersebut.

1.2.3. Manfaat

Manfaat Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah sebagai berikut:

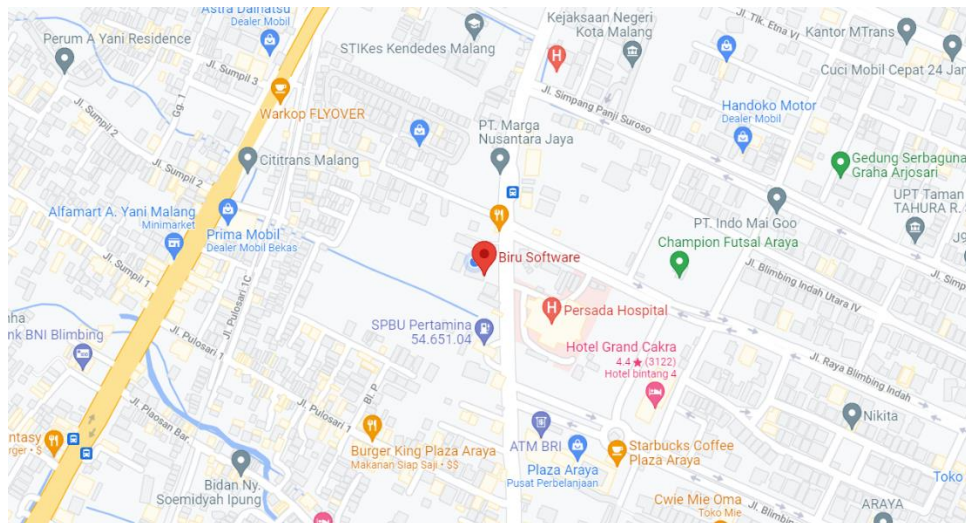
- a. Bagi Mahasiswa:
Dapat meningkatkan wawasan dan pengetahuan mahasiswa tentang situasi dalam dunia kerja.
- b. Bagi Program Studi:
 - Dapat menjadi tolok ukur pencapaian kinerja program studi, khususnya untuk mengevaluasi hasil pembelajaran oleh instansi tempat PKL.
 - Dapat menjalin kerjasama dengan instansi tempat PKL.
- c. Bagi instansi tempat PKL:

Dapat menjadi bahan masukan bagi instansi untuk menentukan kebijakan perusahaan di masa yang akan datang berdasarkan hasil pengkajian dan analisis yang dilakukan mahasiswa selama PKL.

1.3. Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1. Lokasi PKL

Kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan di Biru Software, Jl. Raden Panji Suroso No.12, Purwodadi, Blimbing, Malang, Jawa Timur.



Gambar 1.1 Peta Lokasi Biru Software

1.3.2. Jadwal Kerja PKL

Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan mulai dari tanggal 6 September 2021 sampai dengan 7 Januari 2022. Kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilakukan pada hari kerja yaitu setiap hari Senin sampai dengan Jumat pukul 09.00 WIB hingga 17.00 WIB dimana hari Senin, Selasa, dan Kamis dilakukan secara luring sedangkan hari Rabu dan Jumat dilakukan secara daring.

1.4. Metode Pelaksanaan

a. Metode Diskusi

Metode ini dilakukan oleh tim *developer* dengan pembimbing lapang maupun pegawai yang bersangkutan untuk membahas mengenai proyek yang akan dibangun kedepannya supaya tidak ada salah paham dengan proyek yang akan dibangun.

b. Metode Studi Literatur

Metode ini dilakukan untuk mempelajari literatur yang terkait dengan judul yang diangkat sebagai judul laporan Praktik Kerja Lapang (PKL) dan nantinya akan digunakan sebagai bahan pembuatan laporan.

c. Metode Dokumentasi

Metode dokumentasi ini berupa foto-foto kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) selama kegiatan berlangsung.