

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Lovebird adalah burung ramah yang hidup di alam liar dan telah menjadi salah satu hobi favorit beberapa orang dan bahkan bisnis yang menguntungkan. Berbagai jenis pecinta dan media perawatan menjadi pilihan bagi sebagian orang. Hobi memiliki burung *lovebird* di Indonesia memiliki banyak peminat karena berbagai alasan, mulai dari keindahan sayap hingga keindahan suara yang dapat memuaskan pemiliknya.

Pada saat merawat *lovebird*, pemberian makan dan minum secara teratur sangat penting untuk memastikan bahwa *lovebird* tidak kekurangan nutrisi yang dapat menyebabkan kematian burung peliharaan. Kendala yang sering terjadi pada perkembangbiakan *lovebird* adalah tidak teraturnya pemberian makan dan minum *lovebird*. Akibatnya, tak jarang burung *lovebird* kekurangan makan dan minum dan bahkan hewan peliharaannya mati.

Perkembangan dunia teknologi yang semakin canggih saat ini memungkinkan terciptanya sistem yang dapat meminimalisir permasalahan di atas (terutama saat menyajikan makanan dan minuman kepada burung *lovebird*). Sistem desain makan dan minum *lovebird* berbasis Arduino Uno membantu pemilik dan peternak burung *lovebird* peliharaannya yang ingin mengembangbiakkan burung *lovebird* dalam jumlah besar secara otomatis menyediakan makanan dan minuman untuk burung mereka. Selain itu, penjaga pemilik burung *lovebird* ini dapat mengontrol sisa pakan dan minum yang tersedia pada tandon yang telah disediakan oleh penulis yang nantinya akan dikirimkan berupa pesan telegram kepada pemilik burung *lovebird*. Alat ini dapat memungkinkan burung peliharaan mereka tidak kekurangan pakan dan minum karena alat ini pemilik dapat melakukan aktivitas dan pekerjaan lain tanpa khawatir kekurangan makanan atau cairan pada burung *lovebird* peliharaannya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka dapat ditemukan rumusan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana Cara membuat rancangan sistem yang dapat mendeteksi pakan dan minum burung *lovebird* yang telah habis?
- b. Bagaimana Cara membuat alat sistem yang dapat memberikan pakan dan minum burung *lovebird* secara otomatis?
- c. Bagaimana Cara membuat sistem yang dapat memberikan notifikasi berupa pesan Telegram yang menandakan salah satu atau stok pakan dan minum hampir habis?

1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah terdapat tujuan, sebagai berikut.

- a. Membuat rancangan sistem yang dapat mendeteksi pakan dan minum burung *lovebird* yang hampir habis.
- b. Membuat alat sistem yang dapat memberikan pakan dan minum secara otomatis ketika terdeteksi pakan dan minum hampir habis.
- c. Membuat sistem yang dapat memberikan notifikasi berupa pesan yang dikirimkan berdasarkan data sensor menuju aplikasi telegram.

1.4 Manfaat

Berdasarkan tujuan tersebut terdapat manfaat yang dapat diambil , yaitu sebagai berikut.

1. Untuk penulis lain, Penelitian ini dapat dimanfaatkan sebagai referensi dan acuan dalam penelitian selanjutnya.
2. Bagi pemelihara burung *lovebird*, penelitian ini membantu untuk memberikan pakan dan minum secara otomatis.
3. Bagi masyarakat luas, hasil penelitian ini membantu memberikan pakan dan minum secara otomatis disamping itu mereka dapat melakukan pekerjaan lain.