

## RINGKASAN

Aplikasi *Game* Edukasi Belajar Berhitung Untuk Anak Usia 5-7 Tahun Berbasis Android, **Muhammad Bagus Gunawan, NIM.E31190237, Tahun 2022, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Nanik Anita Mukhlisoh, S.ST, MT (Pembimbing).**

*Smartphone* sudah tidak asing lagi bagi masyarakat, bahkan anak-anak pun saat ini memiliki *smartphone* sendiri. Pemanfaatan *smartphone* sebagai media proses belajar mengajar cukup banyak ditemui pada instansi pendidikan di berbagai daerah saat ini. Penggunaan *smartphone* bagi anak-anak tidak terlepas dari kegiatan belajar *online* dan bermain *game*. *Game* tentu sudah tidak asing lagi dalam kehidupan anak. Anak lebih cenderung bersemangat saat memainkan *game* daripada membaca buku bergambar.

Berdasarkan uraian di atas maka penting dibuat sebuah media pembelajaran berupa Aplikasi *Game* Edukasi Belajar Berhitung Untuk Anak Usia 5-7 Tahun Berbasis Android yang dapat menarik dan mempermudah proses belajar anak dengan konsep belajar sambil bermain yang dapat dilakukan di luar waktu belajar formal. *Game* edukasi Belajar Berhitung ini yang dibuat secara interaktif bagi anak sebagai media pembelajaran yang tidak membosankan dan menambah minat anak dalam belajar mengenal angka, belajar berhitung penjumlahan dan belajar berhitung pengurangan bagi anak usia 5 sampai 7 tahun. *Game* Belajar Berhitung ini di desain dan divisualisasikan agar lebih menarik perhatian anak-anak, diharapkan *game* Belajar Berhitung ini dapat menjadi media pembelajaran baru yang dapat membangkitkan semangat anak untuk belajar mengenal angka, belajar berhitung penjumlahan dan belajar berhitung pengurangan bagi anak usia 5 sampai 7 tahun.