

## DAFTAR PUSTAKA

- Alzedan, R. M. (2019). *Sistem Informasi Management*.  
<https://doi.org/10.31219/osf.io/tdh8v> (diakses 12 Februari 2022)
- Betri, T. J., Utami, E., & Al Fatta, H. (2017). Perancangan Arsitektur Aplikasi Learning Management System Di Universitas Slamet Riyadi. *Indonesian Journal of Applied Informatics*, 2(1), 17.  
<https://doi.org/10.20961/ijai.v2i1.16606> (diakses 18 Februari 2022)
- Budiyantara, A., Honni, H., Sutanto, J., & Christianto, K. (2020). Sistem Informasi Pada Toko Kelontong Diamond Berbasis Website. *JBASE - Journal of Business and Audit Information Systems*, 3(2), 39–46.  
<https://doi.org/10.30813/jbase.v3i2.2270> (diakses 18 Februari 2022)
- Ceryna Dewi, N. K., Anandita, I. B. G., Atmaja, K. J., & Aditama, P. W. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Siska Berbasis Android. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 1(2), 100–107.  
<https://doi.org/10.31598/sintechjournal.v2i1.291> (diakses 18 Februari 2022)
- Irsan, M. (2015). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android Untuk Mendukung Kinerja Di Instansi Pemerintahan. *Jurnal Penelitian Teknik Informatika*, 1(1), 115–120. (diakses 25 Januari 2022)
- Jery Jordan, R. S. H. (2020). Aplikasi Manajemen Hutang Piutang Untuk Usaha Kecil Menengah Berbasis Android. *Jurnal Mahasiswa Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer*, 1(1), 439–450. (diakses 25 Januari 2022)
- Julianti, M. R., Hakim, Z., & Ardiyan, T. (2021). Aplikasi Pedagang Sembako Online Berbasis Android. *Academic Journal of Computer Science Research*, 3(1), 11–15. <https://doi.org/10.38101/ajcsr.v3i1.330>. (diakses 17 Maret 2022)
- Kurniawan, T. B. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan Dan

- Minuman Pada Cafeteria No Caffe Di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemograman. *Jurnal TIKAR*, 1(2), 192–206. (diakses 17 Maret 2022)
- Print, I., Online, I., Akbar, R., & Silvana, M. (2017). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Pembangunan Sistem Informasi Rawat Jalan Berbasis Web dengan Fitur Mobile pada Puskesmas Tarok Kota Payakumbuh*. 03, 353–359. (diakses 12 Februari 2022)
- Radhian, D., & Afrianto, I. (2019). *PEMBANGUNAN APLIKASI CHATBOT SEBAGAI MEDIA Program Studi Teknik Informatika-Universitas Komputer Indonesia*. (diakses 19 Februari 2022)
- Rejeki, M. S., & Tarmuji, A. (2013). Membangun aplikasi autogenerate script ke Flowchart untuk mendukung business process Reengineering. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, 1(2), 448–456. (diakses 9 Maret 2022)
- Romindo. (2018). Penerapan Metode Waterfall Dalam Penerapan Aplikasi Mobil dan Persediaan Barang Pada Bengkel Turbo Otomotif. *Remik*, 3(1), 40–45. (diakses 19 Maret 2022)
- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 2(1), 6–12. (diakses 25 Maret 2022)
- Sunantoro, R., & Anubhakti, D. (2019). Analisa dan rancangan e-commerce pada toko angkana. *Jurnal IDEALIS*, 2(2), 78–84. (diakses 12 Februari 2022)
- Suryana, O. (2018). Server dan Web Server. *ResearchGate*, August, 14–23. (diakses 16 Februari 2022)
- Usada, E., Yuniarsyah, Y., & Rifani, N. (2012). Rancang Bangun Sistem Informasi Jadwal Perkuliahan Berbasis JQuery Mobile Dengan Menggunakan PHP Dan MySQL. *JURNAL INFOTEL - Informatika Telekomunikasi Elektronika*, 4(2),

Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November, 1–5. (diakses 24 april 2022)