

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Bambang Hermanto 2009. *Cerita Rakyat Semakin Terlupakan*. www.ceritarakyatnusantara.com . Diakses tanggal 10 Agustus 2021.
- Cakra, J. B. 2018. *Pembuatan Game Bergenre Side Scroller 2.5D Bertemakan Cerita Rakyat Sawunggaling Berjudul "the Legend of Sawunggaling*. Tugas Akhir, Stikom Surabaya.
- Firdaus, M. 2013. "*Cerita Rakyat Masyarakat Rambah Kabupaten Rokan Hulu Provinsi Riau*". *Jurnal Bahasa, Sastra dan Pembelajaran*, Hal. 40.
- Jihad Bagas Cakra. 2018. *Pembuatan Game Bergenre Side Scroller 2.5d Bertemakan Cerita Rakyat Sawunggaling Berjudul "The Legend Of Sawunggaling"*. Tugas Akhir fakultas teknologi dan informatika institut bisnis dan informatika stikom surabaya 2018.
- Jalal, Fasli, "*Pendidikan Anak Dini Usia, Pendidikan yang Mendasar*", *Bulletin Padu, Edisi Perdana, Direktorat Jendral Pendidikan Luar Sekolah, Depdiknas Jakarta, 2002.*
- James Danandjaja. 2021. *Dongeng adalah*. <https://www.dosenpendidikan.co.id/> Diakses tanggal 10 Agustus 2021
- Mardiyanto. 2007. *Kalarahu Kumpulan Cerita Rakyat Indonesia*. Jakarta: Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional.
- Nyoman Trisna Adi Darma , I Ketut Resika Arthana , I Made Putrama. 2017. "*Pengembangan Aplikasi Game Kisah Panji Sakti Berbasis Mobile*". *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika*. Hal. 1-12.
- Rahmat Kurniawan , Setiawan Assegaff , Eni Rohaini. 2020. "*Perancangan Game Rpg "Mari Mengenal Provinsi Di Indonesia" Menggunakan Unity*". *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Teknik Informatika Vol 2, No. 1, Maret 2020.*
- Ramsari, N., & Ramadhan, G. 2018. "*Pembuatan Game Side Scrolling 2D the Naila ' S Survival Berbasis Android*". *Jurnal FIKI, VIII(2), Hal.67–80.*
- Rianingtias, Okta. 2019. *Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Biologi Bernuansa Motivasi Siswa Kelas Xi Di Sma/Ma*. Skripsi Diterbitkan. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan.

- Santoso & Radna Nurmalina. 2017. "*Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut)*". Jurnal Integrasi. 9(1): Hal. 84-91.
- Sastrawangsa, G., Harsemadi, I. G., & Surya, M. U. 2017. "*Mobile Game 2d Side Scrolling Swarnangkara si Penjaga Hutan*". Stmik Amikom Yogyakarta, 5(1), Hal 25–30.
- Tong, M. "Side Scrollers: A Planar Odyssey. 1-2". 25 Diakses tanggal 10 Agustus 2021.
- Zulkarnais, A., Prasetyawan, P., & Sucipto, A. 2018. "*Game Edukasi Pengenalan Cerita Rakyat Lampung Pada Platform Android*". Jurnal I: Jurnal Pengembangan ITnformatika, 3(1), Hal. 96–102.