

# **Pengembangan Media Ular Tangga tentang Jajanan Sehat sebagai Media Edukasi untuk Anak Sekolah di SDN 01 Winongo Madiun**

**Alifiya Yunika Putri**  
Program Studi Gizi  
Klinik Jurusan  
Kesehatan

## **ABSTRAK**

Berbagai upaya dapat dilakukan dalam rangka meningkatkan pengetahuan anak sekolah terkait pentingnya memilih jajanan sehat, salah satunya melalui edukasi gizi. Media edukasi dapat membantu meningkatkan penyerapan informasi pada saat proses edukasi dengan siswa. Tujuan penelitian ini yakni melakukan pengembangan media ular tangga tentang jajanan sehat pada anak sekolah sebagai media edukasi untuk anak sekolah. Penelitian ini menggunakan metode penelitian pengembangan dengan model ADDIE (*Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Teknik analisis data yang digunakan pada penelitian ini yakni teknik analisis deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Subjek uji coba penelitian ini adalah 28 orang siswa kelas VB SDN 01 Winongo Madiun. Pengambilan responden dilakukan dengan menggunakan teknik *total sampling*. Hasil dari tahapan validasi oleh validator ahli materi didapati nilai sebesar 98% dan ahli media sebesar 97,1%. Pada tahap uji coba daya terima, diperoleh hasil daya terima siswa terhadap media ular tangga rata-rata sebesar 93,29%. Berdasarkan data tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa media ular tangga yang dikembangkan sudah sangat layak untuk digunakan sebagai media edukasi gizi terkait jajanan sehat.

**Kata kunci:** jajanan sehat, permainan ular tangga, siswa sekolah dasar

***Snakes and Ladders Media Development about Healthy Snacks as  
Educational Media for Elementary School Students at SDN 01  
Winongo Madiun***

**Alifiya Yunika Putri**  
*Clinical Nutrition Study Program  
Development of Health*

**ABSTRACT**

*Many ways to increase the knowledge of elementary school students, one the ways is to use nutrition education. Media education helps increase the absorption of information during the educational process with students. The purpose of this study is to develop a snake and ladder media about healthy snacks as an educational medium for school students. This research uses development research method with ADDIE model (Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation). The data analysis technique in this study used descriptive qualitative and quantitative analysis. The subjects of this study were 28 students of class VB SDN 01 Winongo Madiun. Respondents were taken using a total sampling technique. The results of the validation stage by material expert validators are 98% and media expert validators are 97,1%. At the acceptance test stage, the average student acceptance of the snake and ladder media was 93.29%. Based on these data, it can be concluded that the snake and ladder media developed is very feasible to be used as a medium for nutrition education related to healthy snacks.*

***Key words:*** elementary school students, healthy snack, snack and ladders