

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Politeknik Negeri Jember (Polije) merupakan perguruan tinggi yang menyelenggarakan pendidikan vokasional, yaitu suatu program pendidikan yang mengarahkan proses belajar mengajar pada tingkat keahlian dan mampu melaksanakan sert mengembangkan standart-standart keahlian secara spesifik yang dibutuhkan sektor industri. Sistem pendidikan yang diberikan berbasis pada peningkatan keterampilan dasar yang kuat, sehingga lulusannya mampu mengembangkan diri untuk menghadapi perubahan lingkungan. Disamping itu lulusan Polije diharapkan dapat berkompetisi di dunia industri dan mampu berwirausaha secara mandiri.

Sejalan tuntutan peningkatan kompetensi sumber daya manusia yang handal, maka Polije dituntut untuk merealisasikan pendidikan akademik yang berkualitas dan relevan dengan kebutuhan industri. Salah satu kegiatan pendidikan akademik dimaksud adalah Praktik Kerja Lapangan (PKL). Kegiatan ini merupakan prasyarat mutlak kelulusan yang diikuti oleh mahasiswa Polije yang dipersiapkan unruk mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus di dunia industri sesuai bidang keahliannya.

CV. Esolusindo adalah perusahaan yang bergerak di bidang jasa teknologi informasi dalam mengembangkan perangkat lunak dan konsultasi kebutuhan IT dengan branding E-SOLUSINDO yang didirikan pada tahun 2012. Pada CV. Esolusindo mengembangkan perangkat lunak berupa system informasi atau aplikasi berbentuk Desktop, Website, Mobile, Desain hingga konsultasi kebutuhan IT. Salah satu project yang sedang dikerjakan yaitu *E-Commerce Domba*. *E-Commerce* didefinisikan sebagai pertukaran barang dan jasa atau berbagai bentuk pembayaran. Oleh karena itu *e-commerce* secara sederhana dapat diartikan sebagai berbagai cara untuk melangsungkan *commerce* dengan menggunakan teknologi elektronik. Internet dipilih karena cakupan/ jangkauannya yang lebih luas bila dibandingkan dengan media

lainnya (Santoso & Hutahaean, 2018). *E-Commerce* Domba merupakan website beli domba secara online yang berguna untuk mempermudah pembeli dalam memilih domba sehingga dapat menghemat waktu dan biaya terutama bagi pembeli yang jauh dari lokasi penjualan. Dalam pembuatan website tersebut juga diperlukan rancangan desain agar tampilan lebih menarik, mudah dipahami, dan diminati banyak orang. Pada e-commerce tersebut juga terdapat fitur kategori domba untuk mengelompokkan jenis jenis domba yang tersedia, kemudian juga terdapat detail produk yang mendeskripsikan domba yang dijual, kemudian terdapat fitur keranjang, lalu pada bagian transaksi terdapat beberapa jenis pembayaran. Selain itu pada bagian profil juga terdapat daftar alamat, terdapat daftar riwayat pesanan, dan menu favorit.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktek Kerja Lapang (PKL) secara umum yaitu untuk meningkatkan keterampilan dan pengetahuan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL. Selain itu, tujuan PKL adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan yang ditemukan di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah. Dengan demikian diharapkan mampu untuk mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di kampus.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

- a. Menambah kesempatan bagi mahasiswa dalam memantapkan keterampilan dan pengetahuan untuk menambah kepercayaan dan kematangan dirinya.
- b. Meningkatkan kemampuan interpersonal mahasiswa terhadap lingkungan kerjanya.
- c. Dapat menyelesaikan sebuah proyek pembuatan E-commerce berbasis web bermitrakan Domba.

1.2.3 Manfaat PKL Bagi Mahasiswa

Manfaat Praktek Kerja Lapang (PKL) bagi mahasiswa adalah sebagai berikut :

- a. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan sesuai dengan bidang keahliannya.
- b. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuan sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
- c. Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberikan komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.

1.2.4 Manfaat PKL Bagi Instansi atau Perusahaan

Manfaat Praktek Kerja Lapang (PKL) bagi instansi atau perusahaan adalah sebagai berikut :

- a. Dapat berpartisipasi dalam upaya memajukan pembangunan pendidikan pada khususnya dan pengembangan bangsa pada umumnya.
- b. Dapat mengenal kualitas peserta didik / siswa yang berlatih di instansi / industri.
- c. Mendapatkan tenaga kerja sementara sebagai sumber daya perusahaan.
- d. Meningkatkan citra perusahaan.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Kegiatan Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan di CV. E-SOLUSINDO, yang dimulai dari tanggal 20 September 2021 sampai dengan 7 Januari 2022. Lokasi kegiatan praktek kerja lapang adalah pada CV. E-SOLUSINDO yang berada di Perum. Demang Mulia No.A-16, Lingkungan Krajan, Kebonsari, Kec. Sumpersari, Kabupaten Jember, Jawa Timur 68121. Kegiatan praktek kerja lapang ini dilakukan secara daring dan luring. Berikut merupakan peta lokasi kantor CV. E-SOLUSINDO



Gambar 1. 1 Peta Lokasi Kantor CV.E-SOLUSINDO

1.3.2 Jadwal Kerja

Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan dimulai tanggal 28 September 2021 sampai dengan 7 Januari 2022. Kegiatan PKL dilakukan pada hari kerja yaitu setiap hari senin sampai dengan sabtu pada pukul 08.00 WIB hingga pukul 12.00 WIB

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan yang diterapkan dalam kegiatan Praktek Kerja Lapang sebagai berikut:

a. Metode Diskusi

Metode yang dilakukan antara mahasiswa dengan pembimbing lapang mengenai perancangan aplikasi yang akan dibuat..

b. Metode Dokumentasi

Metode yang dilakukan dengan kegiatan sehari-hari di tempat praktek kerja lapang, dan juga menggunakan buku BKPM dari Politeknik Negeri Jember.