

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Masa pandemi melahirkan kebiasaan baru dalam dunia pembelajaran, baik sekolah umum maupun pembelajaran keagamaan, yaitu proses pembelajaran daring. Proses pembelajaran daring tidak hanya membutuhkan peran seorang guru sebagai pengajar tapi juga membutuhkan peran serta orang tua untuk melaporkan tugas siswa. Dengan berkembang pesatnya perangkat ponsel pintar di pasar Indonesia banyak media yang bisa digunakan untuk melaporkan tugas siswa dan pada saat ini para orang tua memanfaatkan aplikasi *Whatsapp* sebagai media untuk melaporkan tugas siswa kepada guru wali. Kebanyakan para guru dan orang tua memilih menggunakan aplikasi *Whatsapp* sebagai media pemberian tugas dan pengumpulan tugas. Namun, dengan memanfaatkan aplikasi *Whatsapp* para orang tua tidak dapat melihat hasil belajar anak mereka dan guru juga memiliki keterbatasan dalam perangkat ponsel pintar mereka yang menyebabkan tidak dapat mengunduh keseluruhan data hal ini menyebabkan guru kesulitan untuk membuat, mengoreksi, dan menilai tugas tertentu secara lebih terperinci.

“Kementerian Komunikasi dan Informatika menyatakan, penggunaan internet di Indonesia sangat tinggi. Hal itu didorong oleh tarif internet yang murah, dan banyaknya jumlah pengguna ponsel pintar mencapai 167 juta orang atau 89% dari total penduduk Indonesia.”(Hanum, 2021). Sedangkan, pada saat ini sistem operasi ponsel pintar yang beredar di pasar Indonesia adalah Android, hal itu dikarenakan harga ponsel pintar berbasis android relatif murah dibandingkan dengan ponsel pintar berbasis IOS. Tidak hanya murah tapi juga mudahnya penggunaan ponsel pintar berbasis android yang mana lebih umum dimata masyarakat.

Maka dari itu diperlukan sebuah sistem yang dapat menyelesaikan permasalahan dengan kondisi yang sudah disebutkan, sehingga dikembangkanlah aplikasi pelaporan pembelajaran berbasis android dengan menggunakan Bahasa pemrograman *Dart Framework Flutter*, yang berfungsi sebagai media untuk

melaporkan tugas siswa oleh orang tua kepada guru sedangkan untuk guru untuk mempermudah dalam pengelolaan tugas siswa.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari uraian masalah yang dijelaskan pada latar belakang di atas, maka penulis mendapatkan pokok permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana cara memanfaatkan *Framework Flutter* berbasis android untuk membuat aplikasi pelaporan pembelajaran?
2. Bagaimana tanggapan pengguna terhadap aplikasi pelaporan pembelajaran berbasis android ?
3. Bagaimana performa aplikasi pelaporan pembelajaran berbasis android?

1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah, tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Mengetahui cara memanfaatkan *Framework Flutter* berbasis android untuk membuat aplikasi pelaporan pembelajaran.
2. Mengetahui tanggapan pengguna terhadap aplikasi pelaporan pembelajaran berbasis android.
3. Mengetahui performa aplikasi pelaporan pembelajaran berbasis android.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari pembuatan laporan ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini digunakan oleh orang tua untuk mempermudah dalam pelaporan pembelajaran daring dari siswa, serta dapat melihat dan mengunduh portofolio siswa jika sewaktu-waktu dibutuhkan.
2. Aplikasi ini digunakan oleh guru untuk mempermudah dalam mengelola laporan tugas dari orang tua siswa, dan membuat tugas.
3. Aplikasi ini dapat digunakan oleh admin untuk mengelola data tugas yang telah dikumpulkan.