

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Politeknik Negeri Jember adalah salah satu perguruan tinggi negeri yang menyelenggarakan pendidikan dan pelatihan dalam bidang ilmu pengetahuan dan ilmu terapan yang diharapkan mampu menghasilkan lulusan yang terampil, profesional dan siap pakai untuk jenjang tenaga kerja ahli dibidangnya. Hal ini menuntut disesuaikannya program pendidikan dengan perkembangan lapangan pekerjaan yang sesungguhnya.

Keahlian yang dimiliki oleh mahasiswa perlu dilatih dan dikembangkan sehingga dapat memenuhi kebutuhan industri. Salah satu cara untuk melatih keahlian tersebut ialah dengan melaksanakan kegiatan Praktek Kerja Lapang (PKL). Praktek kerja lapang merupakan salah satu bentuk implementasi secara sistematis dan saling berhubungan antara program pendidikan di perguruan tinggi dengan program penguasaan keahlian yang diperoleh melalui kegiatan kerja secara langsung di dunia kerja untuk mencapai tingkat keahlian tertentu.

CV Creative Multimedia IND merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa informatika dan pelatihan dibidang IT Multimedia. Keahlian yang dimiliki ialah membangun perencanaan solusi teknologi yang diterapkan dalam bentuk website, ataupun aplikasi mobile yang disesuaikan dengan kebutuhan user. Selain itu CV Creative Multimedia juga mengadakan pelatihan dan kursus yang berfokus dibidang teknologi informasi.

Praktek Kerja Lapang (PKL) yang dilakukan pada CV Creative Multimedia IND menyesuaikan dengan projek yang ada pada *startup* tersebut. Salah satu projek tersebut ialah pengembangan sistem informasi akademik internal perusahaan berbasis website. Pengembangan sistem informasi ini yaitu berupa fitur pendaftaran, pembayaran, dan penjadwalan.

Sistem penjadwalan pada perusahaan saat ini masih dilakukan secara manual dengan cara menuliskan jadwal dipapan. Hal tersebut dirasa kurang efektif karena tidak dapat dipantau secara *realtime* dan harus melihat jadwal satu persatu ketika ingin mencari jadwal kosong saat ada pendaftaran kursus baru.

Oleh karena itu diperlukan sistem penjadwalan yang dapat dipantau secara *realtime* untuk memudahkan proses penjadwalan oleh admin perusahaan. Sistem penjadwalan tersebut direalisasikan dalam pengembangan sistem informasi internal C-Mobile.

1.2 Tujuan Dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktek Kerja Lapangan (PKL) secara umum yaitu meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL. Selain itu, tujuan PKL adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan yang ditemukan di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah. Dengan demikian diharapkan mampu untuk mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di kampus.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan khusus kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini adalah:

1. Mendapatkan pengalaman berkerja profesional pada sebuah perusahaan
2. Mengembangkan Sistem Informasi internal berbasis website yang mudah digunakan oleh user
3. Membantu admin perusahaan dalam melakukan manajemen penjadwalan kursus dengan sistem informasi yang dikembangkan

1.2.3 Manfaat PKL

Manfaat Praktek Kerja Lapangan (PKL) adalah sebagai berikut:

- a. Manfaat untuk mahasiswa:
 - 1) Mahasiswa mendapatkan pengalaman bekerja secara profesional dari tempat PKL
 - 2) Mahasiswa terlatih mengerjakan suatu pekerjaan dalam perusahaan sekaligus memperoleh keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya
 - 3) Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk mengembangkan lebih jauh keterampilan dan pengetahuannya melalui *real project* yang ada di

tempat PKL

b. Manfaat untuk Politeknik Negeri Jember

- 1) Mendapatkan informasi perkembangan teknologi yang ada di industri dan
- 2) Membuka peluang kerjasama yang lebih intensif.

1.3 Lokasi dan Waktu

CV Creative Multimedia memiliki kantor pusat yang beralamat di Jalan Raya Tubanan Baru No.10 Tanjungsari, Kecamatan Sukomanunggal, Kota Surabaya, Jawa Timur 60188. Sedangkan kantor cabang perusahaan beralamat di jalan Nginden Intan Timur XVII No. A3-10, Nginden Jangungan, Kecamatan Sukolilo, Kota Surabaya, Jawa Timur 60188. Pelaksanaan PKL ini dilaksanakan di kantor pusat dan kantor cabang dan mahasiswa dibagi menjadi dua kelompok.

CV Creative Multimedia IND mempunyai jam kerja yang efektif yaitu delapan jam kerja dengan sistem *shift*. Jam kerja berlaku dari hari Senin sampai Sabtu dan di mulai pada pukul 08.00 WIB sampai dengan 20.00 WIB.

Untuk lebih jelasnya mengenai perincian jam kerja dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 1.1 Rincian Waktu Kerja

Hari	Jam	Keterangan
Senin – Jumat (Shift Pagi)	08.00 - 12.00	Jam kerja
	12.00 - 13.00	Istirahat
	13.00 – 16.00	Jam kerja
Senin – Jumat (Shift Malam)	12.00 - 16.00	Jam kerja
	16.00 - 17.00	Istirahat
	17.00 – 20.00	Jam kerja
Sabtu	08.00 - 12.00	Jam kerja
	12.00 - 13.00	Istirahat
	13.00 – 16.00	Jam kerja

1.4 Metode Pelaksanaan

Praktek Kerja Lapang (PKL) untuk mahasiswa program D-IV dilaksanakan saat memasuki semester 7 dan memiliki bobot 12 SKS atau selama 540 jam dalam satu semester dilokasi PKL. Bobot SKS diatas berdasarkan buku pedoman PKL Sarjana Terapan Politeknik Negeri Jember. Langkah-langkah yang dilakukan oleh peserta PKL:

1. Pembentukan Kelompok

Peserta PKL memilih kelompok yang diinginkan, dengan beranggotakan maksimal 4 mahasiswa.

2. Survey Lokasi PKL

Pencarian informasi tentang perusahaan/industri yang menerima mahasiswa kerja praktek lapang.

3. Penetapan Lokasi PKL

Penetapan lokasi PKL dilakukan dengan mempertimbangkan kelayakan dan kemampuan lokasi PKL. Penetapan lokasi PKL tersebut dilakukan oleh koordinator bidang dan program studi dengan persetujuan dari ketua jurusan.

4. Proposal

Proposal PKL dibuat oleh peserta PKL. Selain membuat proposal peserta juga membuat *curriculum vitae* dan portofolio.

5. Pengiriman Proposal

Proposal yang telah dibuat dan disetujui oleh koordinator dan mendapat tandatangan dari direktur akademik selanjutnya dikirim ke perusahaan/instansi terkait.

6. Konfirmasi Penerimaan

Melakukan konfirmasi kepada pihak perusahaan/instansi tentang periode kerja dan jumlah peserta PKL yang diterima.

7. Pembekalan PKL