

RINGKASAN

Pengembangan Aplikasi C-Mobile Berbasis Website "Modul Penjadwalan" di CV Creative Multimedia Ind Surabaya, Agung Wahyu Gunawan, NIM E41180417, Tahun 2018, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Aji Seto Arifianto, S.ST., M.T.(Pembimbing PKL).

Melatih dan mengembangkan keahlian sangat penting bagi mahasiswa untuk agar mampu memenuhi kebutuhan industri. Salah satu cara melatih dan mengembangkan keahlian tersebut ialah dengan Praktik Kerja Lapangan (PKL). Praktik Kerja Lapangan merupakan kegiatan yang memiliki fungsi sebagai sarana dalam mengasah kemampuan dan menerapkan semua pengetahuan yang telah diberikan saat perkuliahan dalam dunia kerja pada permasalahan riil yang sebenarnya ada di perusahaan.

Praktik Kerja Lapangan dilaksanakan selama empat bulan tujuh hari yang bertempat di CV.Creative Multimedia, Surabaya. Selama menjalani kegiatan tersebut, bekal dan pengetahuan peserta didik selama di bangku perkuliahan diasah dan disalurkan sungguh-sungguh.

Projek yang diberikan yaitu melakukan pengembangan aplikasi website dan android yang telah ada sebelumnya supaya menjadi lebih baik yaitu C-Mobile yang merupakan aplikasi administratif yang berkaitan dengan kegiatan kursus di Creative Multimedia mulai dari pendaftaran, pembayaran, penjadwalan, master siswa juga master trainer.

Tahapan dalam melakukan pembuatan website ini yaitu dengan melakukan analisa kebutuhan sistem yang ada pada aplikasi C-Mobile sebelumnya, apa saja fitur yang harus dikembangkan. Beberapa fitur yang harus dikembangkan yaitu fitur pendaftaran, pembayaran, penjadwalan, master siswa dan master trainer. Hasil yang didapat pada pengembangan sistem ini adalah sudah cukup sesuai dengan kebutuhan user namun untuk proses penjadwalan masih belum sesuai dengan kondisi di lapangan saat ini.