

DAFTAR PUSTAKA

- Binanto, Iwan. 2010. Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya : Andi. Yogyakarta.
- Chari, Singh J.M. dan Narayanan P.J. 2008. Augmented reality using over-segmentation. Center for Visual Information Technology, International Institute of Information Technology.
- Domhan, Tobias. 2010. Augmented Reality on Android Smartphone. Dualeen Hochschule Baden- Württemberg. Jerman.
- Jacko, Julie A., Andrew Sears. 2010. Handbook of Research on Ubiquitous Computing Technology for Real Time Enterprises. CRC Press.
- Kasman, Akhmad Dharma, Trik Kolaborasi Android dengan PHP dan MySQL. Yogyakarta:2016.
- Madani, Miftahul. 2018. Penerapkan Augmented Reality Pada Media Promosi (Brosur) STMIK Bumigora Mataram Berbasis Android, Universitas AMIKOM Yogyakarta.
- Nur Indrianto & Bambang Supono, 2007, Metode Penelitian Bisnis, CV ALFABETA
- Pamoedji, dkk, 2017, Mudah Membuat Game Augmented Reality (AR) dan Virtual Reality (VR) dengan Unity 3D, Penerbit PT Elex Media Komputindo, Jakarta
- Rujianato E, Dhanar I., 2014, Pengembangan Media Pembelajaran Mengenal Organ Pencernaan Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality, Jurnal Buana Informatika, Yogyakarta
- Widiyanto (2009) dalam bukunya “Teknik Profesional CorelDraw”