

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penerapan ilmu yang diperoleh merupakan hal yang perlu dilaksanakan, karena seorang mahasiswa harus mengetahui kondisi di lapangan yang ada. Salah satu program yang bisa dimanfaatkan adalah Praktek Kerja Lapang (PKL). Dalam pelaksanaannya, mahasiswa akan terjun langsung pada lingkungan kerja sesuai dengan tempat yang dipilih, di Politeknik Negeri Jember PKL dilaksanakan pada waktu semester VII, tetapi mahasiswa yang berpendidikan Diploma belum mencapai tahap akhir pembelajarannya, namun diharapkan pengalaman yang didapat bisa dipraktekkan ketika sudah lulus.

Praktek Kerja Lapang (PKL) juga merupakan bagian pendidikan yang menyangkut proses belajar mengajar berdasarkan pengalaman diluar system belajar dibangku kuliah dan praktek didalam kampus. Mahasiswa secara perorangan maupun berkelompok dipersiapkan untuk mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus dari keadaan nyata di lapangan dalam bidangnya masing- masing.

Dari pengalaman tersebut diharapkan mahasiswa akan memperoleh keterampilan yang tidak semata-mata bersifat teoritis saja, akan tetapi lebih dari pada keterampilan yang bersifat skill yang meliputi keterampilan fisik, intelektual, kemampuan berinteraksi dan berintegrasi, serta kemampuan manajerial.

Dalam Praktek Kerja Lapang (PKL) ini, mahasiswa dipersiapkan untuk mengerjakan serangkaian tugas keseharian ditempat Praktek Kerja Lapang (PKL) yang menunjang keterampilan akademis yang telah diperoleh dibangku kuliah yang menghubungkan pengetahuan akademis tersebut dengan keterampilan. Pemilihan lokasi di Maulidan Games Kota Surabaya sebagai tempat Praktek Kerja Lapang (PKL) ini di dukung karena Maulidan Games merupakan perusahaan yang berkompeten dalam pembuatan *Games* dan berbagai aplikasi, serta mampu mendidik mahasiswa agar mengembangkan potensi yang dimilikinya.

PT Maulidan Games menyarankan mahasiswa yang memilih *job desc* pemrograman game menggunakan aplikasi *Construct 3* dalam merancang dan membangun sebuah game. Game yang akan di rancang dan bangun dalam praktek kerja lapang adalah *Game Hyper Casual Single Tap* yang artinya game dapat di mainkan dengan sentuhan satu kali dan dapat di mainkan dalam platform *PC* dan *mobile*. *Construct 3* adalah *Game Development Tools* yang dikhususkan untuk *game 2D* dengan basis *HTML 5*. *Construct 3* memudahkan mahasiswa dalam membuat game tanpa memerlukan bahasa pemrograman sehingga mahasiswa dapat dengan mudah mendesain sebuah game hanya dengan *drag and drop*.