

RINGKASAN

RANCANG BANGUN GAME HYPER CASUAL SINGLE TAP CUT THE WOOD MENGGUNAKAN CONSTRUCT 3,

Brian Vidyanjaya, NIM E41182193, Tahun 2021, Teknik Informatika, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember.

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilakukan di PT. Maulidan Teknologi Kreatif (Maulidan Games) yang beralamatkan di Jalan Klampis Anom VIII/F150 Surabaya, Jawa Timur 60117 Praktek Kerja Lapang (PKL) ini berlangsung selama 3 bulan mulai tanggal 6 September 2021 hingga 6 Desember 2021 dan dilakukan secara Daring.

Kegiatan Praktek Kerja Lapang ini, kami dibimbing untuk melakukan Rancang Bangun *Game Hyper Casual Single Tap Cut The Wood* Menggunakan *Construct 3*. *Game Cut The Wood* merupakan sebuah *game Hyper Casual Single Tap* tentang memotong kayu. Dari *game* tersebut seseorang dapat berlomba-lomba untuk memperoleh high score secara menyenangkan.

Construct 3 adalah sebuah game engine yang digunakan untuk membangun games / aplikasi berbasis HTML5 ke beberapa platform. Dengan menggunakan Construct 3, game yang telah kita buat bisa di build ke platform seperti Web Browser, Android, Windows, Mac OS, dan Linux.

Pada laporan ini Construct 3 digunakan untuk membangun game bertipe hyper casual single tap dengan judul “Cut The Wood”. Game ini pemain berperan sebagai penebang pohon dan harus menebang sejumlah pohon yang muncul secara berurutan dari tanah dalam waktu terbatas untuk menyelesaikan setiap level. Diharapkan Construct 3 dapat memudahkan pengembang untuk membuat game ini, agar bisa berjalan di lebih dari satu platform, sehingga tidak sulit untuk mencari platform yang cocok untuk memainkan game ini.