

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia perkantoran dengan berbagai problematika yang kompleks sekarang ini membutuhkan penanganan yang ekstra cepat dan tepat. Maka dalam hal ini peranan teknologi (khusus komputer) menjadi sangat dibutuhkan dalam penggunaan uang perusahaan yang lebih cepat dan tepat. Perkembangan teknologi komputer yang cukup pesat akhir-akhir ini memberikan kemudahan diberbagai bidang, tidak terkecuali dalam pengelolaan uang perusahaan. Dalam pencatatan transaksi sangat dibutuhkan informasi yang akurat sehingga diperlukan hal baru untuk komputer yang dapat mengakses data yang berhubungan dengan pengelolaan uang perusahaan khususnya penggunaan uang operasional untuk dinas luar.

Dignet Media merupakan Perusahaan yang bergerak dibidang Jasa Konsultasi Teknologi Informasi, *Software Developer*, Telekomunikasi, *Networking* dan *Training* yang berkantor pusat di Yogyakarta khususnya di Kabupaten Sleman, dalam proses pengelolaan uang perjalanan dinas luar masih manual dan belum terkomputerisasi dimana proses pencatatan pengelolaan uang yang dicatat pada *Short Message Service* (SMS), SMS merupakan media yang mudah hilang sehingga data yang dicatat pada pesan tersebut tersebut bisa hilang dan terhapus, sehingga di anggap kurang efektif.

Salah satu upaya untuk meningkatkan akuntabilitas, pengendalian internal dan keamanan pengelolaan uang perusahaan dengan mengurangi subyektifitas personal yang melaksanakan pencatatan dan membatasi kesalahan pencatatan. Untuk dapat mengurangi subyektifitas personal dalam pencatatan dan membatasi kesalahan pencatatan dapat dilakukan dengan sistem pencatatan yang terkomputerisasi.

Berdasarkan uraian latar belakang masalah sebelumnya maka peneliti mencoba membuat Sistem Informasi Penggunaan Uang Operasional Untuk Dinas Luar Berbasis Web dan Android Menggunakan *Ionic* dan *CodeIgniter* Dengan Server Ubuntu pada Dignet Media, diharapkan sistem ini dapat mempermudah

pegawai untuk melakukan pengelolaan uang operasional dinas luar perusahaan secara terkomputerisasi serta meningkatkan kualitas pelayanan pada Karyawan PT. Diginet Media.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktek Kerja Lapangan (PKL) secara umum adalah :

- a. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL.
- b. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (*gap*) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah.
- c. Mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan Praktek Kerja Lapangan (PKL) secara khusus adalah :

Merancang Sistem Informasi Penggunaan Uang Operasional Untuk Perjalanan Dinas Luar Berbasis Web Dan Android.

1.2.3 Manfaat PKL

- a. Manfaat bagi Mahasiswa
 - 1) Dapat mengetahui lebih jauh realita ilmu yang telah diterima di perkuliahan dengan kenyataan yang ada di lapangan.
 - 2) Memperdalam dan meningkatkan keterampilan dan kreativitas diri dalam lingkungan yang sesuai dengan disiplin ilmu yang dimiliki.
 - 3) Dapat menyiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dalam lingkungan kerjanya di masa mendatang.
 - 4) Menambah wawasan, pengetahuan dan pengalaman selaku generasi yang di didik untuk siap terjun langsung di masyarakat khususnya di lingkungan kerjanya.

- b. Manfaat bagi Kampus
- 1) Sebagai bahan evaluasi kurikulum yang telah diterapkan, sehingga dapat menyesuaikan dengan kebutuhan tenaga kerja yang kompeten dalam bidangnya.
 - 2) Untuk memperkenalkan instansi pendidikan Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember kepada Diginet Media yang membutuhkan lulusan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember.
- c. Manfaat bagi Instansi atau Perusahaan Yang Bersangkutan.
- 1) Sebagai sarana kerjasama antara perusahaan dengan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember di masa yang akan datang.
 - 2) Membantu dalam menyelesaikan permasalahan yang ada pada Diginet Media.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Lokasi kegiatan praktek kerja lapangan adalah pada Diginet Media berada di area Jombor yang berlokasi di Jl. Ring Road Utara No.108, Sendangadi, Mlati, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta. Kode Pos 55285. Berikut merupakan peta lokasi pelaksanaan Praktek Kerja lapangan (PKL).



Gambar 1.1 Peta Lokasi Diginet Media

1.3.2 Jadwal Kerja

Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 17 September 2019 sampai tanggal 16 Desember 2019. PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari Senin sampai hari Sabtu mulai pukul 08.00 WIB - 16.00 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapang ini adalah metode diskusi dilakukan antara mahasiswa mengenai perancangan aplikasi yang akan dibuat.