

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bangunan gedung merupakan suatu fasilitas yang dibuat oleh manusia untuk menunjang berbagai aktifitas kegiatan manusia itu sendiri. Dari tahap perencanaan dan pembuatan bangunan gedung, pemeliharaan hingga pembongkaran kembali bangunan gedung tersebut, dibutuhkan suatu perencanaan kegiatan yang tepat serta menerapkan berbagai standar operasional sesuai prosedur yang telah ditetapkan dalam menjalankannya.

Bangunan akan mengalami penurunan kualitas. Penurunan ini terjadi pada kekuatan dan nilai estetika dikarenakan mengalami proses mekanis, fisis, kimia, biotis maupun aktivitas manusia namun hal tersebut dapat diatasi dengan mengadakan perawatan bangunan Gedung. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah aplikasi untuk rekap kondisi dan keadaan dari tiap - tiap gedung yang ada di daerah sebagai laporan dan dapat digunakan menjadi data yang dapat dipertanggungjawabkan. Sehingga dibuatlah sebuah Sistem Informasi Bangunan Gedung negara (SIBANGUN). Sistem informasi bangunan gedung negara ini terdapat fitur input data - data keadaan dari tiap - tiap gedung dan dapat dilakukan update data jika terdapat peningkatan ataupun perubahan dari kondisi gedung.

Seiring dengan kebutuhan user maka dibuatlah fitur master role yang mempermudah dalam mengakses untuk memfasilitasi pengguna khususnya super-admin dalam mengkonfigurasi hak akses dari setiap fitur, serta master satuan yang berisikan data data satuan yang disimpan yang digunakan dalam perhitungan. Dan untuk master komponen disini berisikan data data setiap komponen gedung.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan umum dari pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) antara lain, sebagai berikut.

- a. Memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Praktik Kerja Lapangan (PKL) pada semester

VII

- b. Membiasakan diri penulis terhadap kondisi dan situasi di lingkungan kerja seperti kerja sama tim, kedisiplinan dalam bekerja, profesionalitas dan memberikan kualitas hasil kerja dengan maksimal.
- c. Memberikan solusi terhadap permasalahan yang telah didapatkan selama pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL).

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Adapun tujuan khusus dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) antara lain, sebagai berikut.

- a. Mempelajari alur kerja SI BANGUN yang telah diberikan oleh sistem analis.
- b. Merancang alur kerja dan basis data Sistem Informasi Bangunan Gedung Negara (SI BANGUN) sesuai kebutuhan *client*, khususnya pada fitur Master Role, Master Satuan dan Master Komponen.
- c. Mengimplementasikan rancangan ke dalam bentuk website menggunakan framework Laravel 7.

1.2.3 Manfaat PKL

Manfaat yang didapatkan selama pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) antara lain, sebagai berikut.

- a. Bagi Mahasiswa
 - 1) Mendapatkan ilmu dan pengetahuan baru dalam mengimplementasikan rancangan sistem ke dalam website menggunakan framework Laravel.
 - 2) Memiliki pengalaman dalam mengatasi permasalahan yang terjadi di lingkungan kerja sehingga mampu bersaing di dunia kerja setelah lulus.
 - 3) Memiliki relasi baru sehingga dapat mempermudah mahasiswa dalam mendapatkan pekerjaan.
- b. Bagi Perusahaan
 - 1) Membantu mewujudkan aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan client.
- c. Bagi Politeknik Negeri Jember
 - 1) Meningkatkan kualitas mahasiswa dalam peningkatan keahlian dan kreativitas sehingga dapat menjadi sumber daya manusia yang kompetitif.

- 2) Membina kemitraan Politeknik Negeri Jember dengan perusahaan/instansi terkait khususnya CV. Mamorasoft.

1.3 Lokasi dan Waktu

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan di CV. Mamorasoft yang berlokasi di Jl. Ploso Baru No.110, Kelurahan Pacar Kembang, Tambaksari, Surabaya. Kegiatan PKL mulai dilaksanakan pada tanggal 21 September 2020 sampai dengan 24 Desember 2020.

1.4 Metode Pelaksanaan

Pada pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) di CV. Mamorasoft diawali dengan pengajuan proposal ke tempat PKL, pelaksanaan PKL hingga penyusunan laporan akhir PKL. Berikut ini garis waktu/*timeline* selama melaksanakan kegiatan PKL.

Tabel 1. 1 Timeline Pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) di CV. Mamorasoft

KEGIATAN	Waktu (Dalam Bulan)									
	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
Persiapan Proposal	■									
Pengajuan Proposal		■	■	■						
Menunggu Jawaban Perusahaan			■	■	■					
Persiapan dan Pengarahan PKL					■					
Pelaksanaan PKL						■	■	■	■	■
Pembuatan Laporan PKL							■	■	■	■