

RINGKASAN

Perancangan *Design User Interface* Pada Aplikasi Tambang Berbasis Web, Shinta Mauliantika, NIM E41180725, Tahun 2021, 43 hlm., Teknik Informatika, Politeknik Negeri Jember, Elly Antika, ST, M.Kom. (Dosen Pembimbing).

Kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di Digos Teknokreatif dilakukan selama 4 (empat) bulan, mulai tanggal 6 September 2021 sampai dengan 7 Januari tahun 2022. Selama PKL membuat produk aplikasi tambang oleh kelompok Praktik Kerja Lapangan (PKL) penulis di Digos Teknokreatif tahun 2021, aplikasi ini mempermudah dalam sistem pembayaran digital pada bahan material tambang yang keluar setiap harinya, aplikasi ini juga terdapat informasi terkait riwayat pembayaran setiap hari, bulan dan tahun.

Dengan adanya aplikasi ini sistem pembayaran bahan material tambang menjadi berkeadilan dan akuntabel. Disini penulis sebagai *Fron-end Website Developer* aplikasi tambang. Tim mengerjakan *project* aplikasi terkait transaksi tambang. Aplikasi tersebut mempermudah dalam pelaporan transaksi tambang terutama terkait pembayaran pajak bahan material yang keluar setiap hari.

Dalam melaksanakan pengerjaan aplikasi tambang membutuhkan persiapan seperti materi, diskusi, analisis, pengerjaan aplikasi, *review* aplikasi serta evaluasi. Dalam pengerjaan aplikasi tambang ini, *progress* yang dilakukan sampai *design user interface*. *Design User Interface* yang sudah dikerjakan diujikan kepada tim menggunakan metode UAT (*User Acceptance Testing*), pada hasil testing ini termasuk dalam kategori Sangat Baik karena berada pada *range* 80-100%, dan juga hasil *design user interface* yang sudah dikerjakan langsung di presentasikan kepada *client* dan mendapat ACC.