

DAFTAR PUSTAKA

- Afrianto dan R, G, Gantara. 2019 . “*Implementation of User Centered Design Method in Designing Android- based Journal Reminder Application*”. In Journal of IOP Conference Series. P. 1-5.
- Agrina, M., A, S, Karim, dan Sutadi. 2019 . “*User-Centered Design Method in the Analysis of User Interface Design of the Departement of Intormatics System’s Website*”. In Journal of 5th ICITB. P. 219-230.
- Alfiana, T.A. 2019. *Analisis 4Mutu Pelayanan Kesehatan di Rumah Sakit Tingkat IV Kota Madiun Tahun 2019*. Skripsi. STIKES Bhakti Husada Mulia Madiun
- Arie, K., A, H, Brata, dan M, T, Ananta. 2018. “*Penerapan Metode User Centered Design pada Aplikasi E-Learning Berbasis Android (Studi Kasus: SMAN 3 Sidoarjo)*” Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, 2 (12). Hal. 6495-6500.
- Azwar, S. 2018. “*Penyusunan Skala Psikologi*”. Pustaka Pelajar.
- Depkes RI. *Keputusan Menteri Kesehatan Republik Indonesia No, 340/MENKES/PER/III tentang Klasifikasi Rumah Sakit*. Jakarta. 2020
- Dika, R.T. 2019. *Perancangan User Interface pada Website The Royale Krakatau Hotel Cilegon Menggunakan Metode Goal Directed Design*. Skripsi. Institut Bisnis dan Informatika Surabaya.
- Febrianto, F & Andhika. 2021. “*Penggunaan Metode User Persona dalam Upaya Penambahan Kebutuhan Fitur Learning Management System*”. Journal Syntax Admiration, 2 (7).
- Ghozali, Imam. 2018. *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 25*. Badan Penerbit Universitas Semarang: Semarang
- Hartanto, K.W. Junaedi, W. dan Kaburuan, R.E. 2019. “*Perancangan User Interface Game Angklung dengan Metode User Centered Design (Studi Kasus Saung Angklung Udjo)*”. Journal in Komputing 4. Hal. 87-90.

- Hinton, P. R., Brownlow, C., McMurray, I., & Cozens, B. (2014). *SPPS Explained* (1st ed.). UK: Routledge.
- IEEE. 1998. “*IEEE Standard for a Software Quality Metrics Methodology*”. New York, US.
- ISO.1999. *ISO 13407: Human-centered Design Processes for Interactive Systems*. Geneva: International Standards Organization.
- Miranto, N.A. dan Wardani, K.K.2019. “*Perancangan Aplikasi Anatomi dan Fisiologi pada Sistem Kardiovaskular sebagai Pendukung Pembelajaran Mahasiswa Kedokteran Umum*”. *Jurnal Sains dan Seni ITS*. Vol.8/ No.1. Hal. F10.
- Multazam, M. Papatungan, V.I dan Suranto, B. 2020. “*Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design*”. Vol 1. No2.
- Nielsen, J. 2000. “*Why You Only Need to Test with 5 Users*”. *Nielsen Norman Group* : <https://www.nngroup.com/articles/why-you-only-need-to-test-with-5-users/> [11 Mei 2021]
- Nielsen, J. 2012. “*How Many Test Users in a Usability Testing*”. *Nielsen Norman Group* : <https://www.nngroup.com/articles/how-many-test-users/> [8 Agustus 2021]
- Nielsen, J. 2012. “*Usability 101: Introduction to Usability* “. *Nielsen Norman Group Online*: <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/> [8 Agustus 2021]
- Nielsen, Jakob, and Landauer, Thomas K.: “A mathematical model of the finding of usability problems,” *Proceedings of ACM INTERCHI'93 Conference*, pp. 206-213.
- Qomari, R. 2018. “*Pengembangan Instrumen Evaluasi Domain Afektif*”. *Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan*, 13(1). Hal 1-15
- Sitinjak, Tumpal JR & Sugiarto. 2016. *LISREL*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Suharsimi, A. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Edisi Revisi. Jakarta: PT.Rineka Cipta.
- Suharsimi Akunto & Cepi S.A.J., 2009. *Evaluasi Program Pendidikan*, Bumi Aksara. Jakarta.

- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta, CV.
- Sugiyono. 2012. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung : Alfabeta, CV.
- Tanudjaja, C. 2017. “ *Mengenal Persona dalam User Experience*”. *Bina Nusantara*. <https://sis.binus.ac.id/>. [22 April 2021].
- Tresnamayu, R, D. 2019. *Perancangan User Interface Pada Website The Royale Krakatau Hotel Cilegon Menggunakan Metode Goal Directed Design*. Skripsi. Institut Bisnis dan Informatika STIKOM Surabaya.
- Wijaya, S.A. 2019. “*User Centered Design*”. *Bina Nusantara*. <https://sis.binus.ac.id/>. [22 April 2021].
- Zharandont, P. *Pengaruh Warna Bagi Suatu Produk dan Psikologis Manusia*. <https://www.academia.edu/>[23Oktober2021].