

RINGKASAN

Pengaplikasian *User Interface (UI)* Dan *User Experience (UX)* Pada Aplikasi Inventori PT Besuki Raya Cigar, Kirana Yuwita E.Y, Nim E41180960, Tahun 2022, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Adi Heru Utomo, S.Kom, M.Kom (Dosen Pembimbing), Aldila (Pembimbing Lapangan).

Dalam kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) mahasiswa dipersiapkan dapat mengerjakan serangkaian tugas yang diberikan oleh tempat Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang bertujuan untuk menunjang keterampilan atau keahlian akademis yang telah diperoleh mahasiswa di bangku perkuliahan dengan keterampilan di dunia kerja nyata. PT Besuki Raya Cigar merupakan anak perusahaan dari PT Mangli Djaya Raya, PT Besuki Raya Cigar memproduksi berbagai macam produk Cerutu yang terletak di Jl. Hayam Wuruk 139 Sempusari Mangli, Kaliwates, Jember, Jawa Timur. Setiap perusahaan pasti ingin memiliki sistem yang mudah digunakan dalam proses pengarsipan data operasional dari proses produksi perusahaan tersebut.

Saat ini PT Besuki Raya Cigar mengelola data operasional proses produksi cerutu secara manual menggunakan *Microsoft Excel*. Hal tersebut akan mengalami kesulitan saat mencari data rekap secara cepat menurut data aslinya dan terkadang data rekap tidak berkesinambungan dengan data aslinya. Dengan itu diperlukannya pengembangan sistem aplikasi MiO PT Mangli Djaya Raya untuk dikembangkan lebih lanjut menjadi sistem inventori pada PT Besuki Raya Cigar sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan PT Besuki Raya Cigar. Dalam pengembangan aplikasi membutuhkan *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)* untuk memenuhi kebutuhan fitur baru kemudian peran pengguna untuk memberikan penilaian agar memudahkan pengguna dalam menggunakan aplikasi sesuai dengan kebutuhan, kenyamanan, dan kepuasan (Vallendito, 2020). Sehingga penulis mengambil judul laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dengan judul Pengaplikasian *User Interface (UI)* Dan *User Experience (UX)* Pada Aplikasi Inventori Pt Besuki Raya Cigar.