

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada Dinas Komunikasi Informatika Statistik dan Persandian Kabupaten Probolinggo saat ini tersedia aplikasi sistem informasi manajemen tambahan penghasilan pegawai berbasis website (SIM TPP). Aplikasi tersebut memiliki fitur utama yaitu melakukan perhitungan TPP secara cepat dan tepat. Ada 3 jenis pengguna yang dapat menggunakan aplikasi ini yaitu admin, OPD dan ASN. Aplikasi tersebut sangat membantu terutama ASN untuk mengetahui lebih detail tentang penghasilan yang diterima perbulannya. Data TPP yang ditampilkan sangat lengkap, dari data jabatan hingga tpp bersih tersedia di dalam aplikasi ini. Karena data yang ditampilkan sangat banyak dan detail, aplikasi harus memberikan *user experience* dan *user interface* yang sangat baik kepada pengguna.

Untuk meningkatkan *user experience* dan *user interface* aplikasi, perlu dibuat aplikasi berbasis *mobile*. Karena dengan aplikasi berbasis *mobile*, pengguna dapat menggunakan aplikasi dengan lebih cepat, mudah digunakan dan meningkatkan pengalaman pengguna dalam menggunakan aplikasi. Oleh karena itu, diperlukan pemilihan teknologi yang tepat untuk membuat aplikasi *mobile* supaya hasil yang diperoleh sesuai harapan yang diinginkan.

Teknologi atau bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi *mobile* yaitu *Javascript* dengan *framework React Native* dan untuk dibagian *backend* menggunakan laravel 8. Saya memilih menggunakan *React Native* karena cepat dari segi performa dan pengerjaan. Kelebihan lainnya yaitu *React Native* mendukung *cross-platform* yaitu dapat berjalan di operasi sistem android dan ios.

Fitur yang akan dibuat pada versi pertama aplikasi ini adalah data TPP OPD, TPP ASN, Jabatan OPD dan jabatan UPT. Karena keterbatasan waktu pengerjaan, pada versi pertama hanya user yang memiliki akses OPD dan ASN

saja yang bisa menggunakan aplikasi ini. Fitur lain dari versi pertama yaitu unduh data TPP dengan format excel, *login* dan edit password.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dan manfaat laporan praktik kerja lapang merupakan rumusan kalimat yang menunjukkan adanya hasil, sesuatu yang akan diperoleh atau dituju selama kegiatan PKL.

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan laporan praktik kerja lapang(PKL) secara umum adalah meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan yang dilakukan di Dinas Komunikasi Informatika Statistik dan Persandian Kabupaten Probolinggo. Selain itu, tujuan praktik kerja lapang (PKL) adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (gap) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah. Dengan demikian kami berharap dapat mampu untuk mengembangkan keterampilan kami yang sudah diperoleh di kampus.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan laporan praktik kerja lapang (PKL) secara khusus adalah melakukan kegiatan yang diberikan oleh pihak instansi Dinas Komunikasi Informatika Statistik dan Persandian Kabupaten Probolinggo selama kegiatan praktik kerja lapang berlangsung dan melaksanakan tugas yang diberikan dengan benar dan sesuai kebutuhan yang sudah ditentukan. Tugas-tugas tersebut yang sudah diberikan diantaranya:

- a. Menganalisa kebutuhan aplikasi sistem informasi manajemen tambahan penghasilan pegawai kabupaten Probolinggo berbasis mobile.
- b. Membuat aplikasi sistem informasi manajemen tambahan penghasilan pegawai kabupaten Probolinggo berbasis mobile.

1.2.3 Manfaat PKL

Manfaat kegiatan praktik kerja lapang (PKL) adalah sebagai berikut:

Manfaat bagi Dinas Komunikasi Informatika Statistik dan Persandian :

- a. Membantu Dinas Komunikasi Informatika Statistik dan Persandian dalam menyelesaikan permasalahan yang ada pada bidang Teknologi Informasi.
- b. Memberikan kemudahan kepada pengguna aplikasi sistem informasi manajemen tambahan penghasilan pegawai kabupaten Probolinggo dalam menggunakan aplikasi.

Manfaat bagi mahasiswa :

- a. Menambah wawasan, pengetahuan dan pengalaman selaku generasi yang di didik untuk siap terjun langsung di masyarakat khususnya di lingkungan kerja.
- b. Dapat menyiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dalam lingkungan kerja di masa yang akan datang.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi PKL

Lokasi kegiatan praktik kerja lapang adalah Jl. Raya Panglima Sudirman No.134, Patokan, Kec. Kraksaan, Kabupaten Probolinggo, Jawa Timur 67282. Berikut merupakan peta lokasi pelaksanaan Praktik Kerja lapang (PKL).



Gambar 1.1 Lokasi PKL

Praktik Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 06 September 2021 sampai dengan tanggal 06 Januari 2022, kami melakukan pekerjaan secara luring dan *Work From Home* (WFH). PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari Senin sampai dengan hari Jumat mulai pukul 08.00 WIB sampai pada pukul 14.00 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapang ini adalah sebagai berikut:

- a. Metode diskusi dilakukan antara mahasiswa dengan Tim dari Dinas Komunikasi Informatika Statistik dan Persandian Kabupaten Probolinggo mengenai perancangan sistem yang akan dibuat.
- b. Metode dokumentasi kegiatan sehari-hari di tempat praktik kerja lapang, menggunakan Daily Activity yang ditujukan untuk dokumentasi tugas atau revisi yang akan dikerjakan serta untuk mempermudah pengisian dokumentasi pada buku BKPM dari Politeknik Negeri Jember.
- c. *Daily Standup*

Daily standup dilakukan setiap hari kerja, yaitu hari Senin-Jumat oleh tim praktik kerja lapang pada pembimbing lapang untuk melaporkan perkembangan pekerjaan yang dilakukan.
- d. Rancangan Program

Pada tahap ini dilakukan perancangan program hasil dari diskusi mengenai aplikasi yang akan dikerjakan. Aplikasi sistem informasi manajemen tambahan penghasilan pegawai Kabupaten Probolinggo berbasis mobile merupakan aplikasi yang akan dikerjakan selama kegiatan praktik kerja lapang. Langkah yang dilakukan dalam perancangan sistem yaitu:

1) Analisis kebutuhan

Analisis kebutuhan merupakan tahap analisis permasalahan dan mencari solusi yang sesuai dengan keinginan pengguna.

2) Desain

Desain sistem merupakan tahap merancang tampilan aplikasi yang akan digunakan pada sistem.

3) Implementasi

Implementasi merupakan tahap perancangan sistem dengan melakukan pemrograman berbasis *mobile* menggunakan *React Native*.

4) Pengujian

Pengujian pada tahap ini dilakukan pengujian sistem apakah sesuai dengan analisis kebutuhan.