

DAFTAR PUSTAKA

- Bursan, & Fitriyah. 2015. Perancangan Permainan (Game) Edukasi Belajar Membaca Pada Anak Prasekolah Berbasis Smartphone and. Jurnal TEKNOIF, 3(1), 62–70.
- Purwanto, Heri. 2011. Sejarah Coreldraw.(online), <http://www.sejarah-coreldraw.html>.
- Rahman, Abdur. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Aksara Jawa Dengan Macromedia Flash Mx. 7-8
- Ramadhan, Alfariz. 2021. Belajar CorelDraw – 5 Tahap Belajar CorelDRAW X7 dengan Mudah bagi Pemula.(online), <https://morning.computer/aplikasi/belajar-coreldraw-x7-dengan-mudah/>
- Wahono, R.S. 2009. Antara Game, Pendidikan dan HP (Game Mobile Learning Sebagai Wacana Pendidikan). <http://www.m-edukasi.net/artikel-mobilelearning-isi.php?kodenya=2009-ac>.