

DAFTAR PUSTAKA

- Aziza, R. F. A., & Hidayat, Y. T. (2019). ANALISA USABILITY DESAIN USER INTERFACE PADA WEBSITE TOKOPEDIA MENGGUNAKAN METODE HEURISTICS EVALUATION. . . *ISSN*, 13(1), 5.
- Daulay, M. S. (2007). *Mengenal Hardware-Software dan Pengelolaan Instalasi Komputer*. Andi Offset.
- David, C. A. (2014). Aplikasi Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Tunai Berbasis Komputer Pada Toko Cat Anugerah Abadi. *Skripsi, Fakultas Ekonomi & Bisnis*. Retrieved from <http://eprints.dinus.ac.id/8754/>
- Geasela, Y. M., Ranting, P.-, & Andry, J. F. (2018). Analisis User Interface terhadap Website Berbasis E-Learning dengan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Informatika*, 5(2), 270–277. <https://doi.org/10.31311/ji.v5i2.3741>
- Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis : Pengertian Website*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo Kompas, Gramedia.
- Huda, M., Winarno, W. W., & Lutfi, E. T. (2017). *EVALUASI USER INTERFACE PADA SISTEM INFORMASI AKADEMIK DI STIE PUTRA BANGSA MENGGUNAKAN METODE*. 5(2), 18.
- JawaPos.com. (2016, December 15). Jumlah Pencari Kerja di Indonesia Capai 16 Juta Orang. Retrieved May 24, 2019, from JawaPos.com website: <https://www.jawapos.com/nasional/humaniora/15/12/2016/jumlah-pencari-kerja-di-indonesia-capai-16-juta-orang/>
- Jogiyanto. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

- Lam, T. (2016, September 26). 6 Steps in A Common UX Design Process. Retrieved June 17, 2019, from Prototypr website: <https://blog.prototypr.io/a-common-product-ux-design-process-55af4ab5665e>
- Mulyadi. (2016). *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Mulyanto, A. (2009). *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Nelson, R. R., Todd, P. A., & Wixom, B. H. (2005). Antecedents of Information and System Quality: An Empirical Examination Within the Context of Data Warehousing. *Journal of Management Information Systems*, 21(4), 199–235. <https://doi.org/10.1080/07421222.2005.11045823>
- Nielsen, J., & Molich, R. (1990). Heuristic evaluation of user interfaces. *Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems Empowering People - CHI '90*, 249–256. <https://doi.org/10.1145/97243.97281>
- Nugraheny, D. (2016). Analisis User Interface dan User Experience pada Website Sekolah Tinggi Teknologi Adisutjipto Yogyakarta. *Conference SENATIK STT Adisutjipto Yogyakarta*, 2(0), 183–187. <https://doi.org/10.28989/senatik.v2i0.77>
- Rahman, E. S., & Vitalocca, D. (2018). *ANALISIS USABILITAS MENGGUNAKAN USE QUESTIONNAIRE PADA SISTEM INFORMASI SMK NEGERI 3 MAKASSAR*. 7.
- Romney, M. B., & Steinbart. (2015). *Sistem Informasi Akuntansi* (13th ed.). Jakarta: Salemba Empat.

Sukanto, Ariani, R., & M. Shalahuddin. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.

Yuliani, Y., & Aries, R. (2015). aplikasi gerai layanan informasi kerja (glik) (studi kasus: Dinas tenaga kerja dan transmigrasi provinsi jawa barat). *Majalah Ilmiah UNIKOM*, 13(01). <https://doi.org/10.34010/miu.v13i01.15>