

# BAB 1. PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Praktek Kerja Lapang (PKL) merupakan sebuah kegiatan pendidikan yang memberikan pembelajaran kepada mahasiswa untuk mengasah, menunjukkan dan meningkatkan *skill* yang dimiliki sesuai dengan bidangnya masing-masing. Kegiatan PKL ini bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa dalam terjun secara langsung ke dalam dunia kerja, sehingga mahasiswa mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus dari keadaan dunia kerja yang sesungguhnya. Pada kegiatan praktek kerja lapang ini mahasiswa juga mendapatkan pengalaman untuk bersosialisasi, serta mengatur manajerial dalam suatu lingkungan kerja. Dengan berbagai macam pengalaman yang telah didapatkan, diharapkan pada akhirnya nanti mahasiswa telah siap untuk memasuki dunia kerja.

Dinas Komunikasi dan Informatika (Diskominfo) Kabupaten Sidoarjo merupakan salah satu sektor pemerintahan yang berperan penting dalam membantu tugas bupati. Diskominfo melaksanakan urusan pemerintah pada bidang komunikasi, Informatika, persandian dan *statistic* yang menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan yang diberikan kabupaten. Sehingga instansi pemerintahan ini merupakan tempat yang sesuai dengan bidang pendidikan mahasiswa jurusan Teknologi Infomasi untuk dijadikan tempat Praktek Kerja Lapang (PKL).

Dinas Komunikasi dan Informasi Kabupaten Sidoarjo dituntut untuk memberikan pelayanan kepada masyarakat secara transparan dan akuntabel di bidang komunikasi dan Informatika. Salah satunya pembuatan program-program aplikasi yang dibutuhkan oleh OPD (Organisasi Perangkat Daerah) lainnya. Berbagai program aplikasi sudah dikembangkan oleh Diskominfo Sidoarjo. Kami sebagai mahasiswa yang sedang melaksanakan PKL mendapat proyek untuk merancang dan membangun aplikasi Rumah Sidoarjo.

Perancangan dan pembangunan aplikasi Rumah Sidoarjo bertujuan untuk menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat membantu masyarakat Sidoarjo. Untuk mengakses Informasi yang dibutuhkan tanpa harus mengakses banyak media

Informasi dari Organisasi Perangkat Daerah (OPD) seperti *website* maupun aplikasi dari masing-masing OPD. Aplikasi-aplikasi ini nantinya akan dijadikan satu dalam aplikasi Rumah Sidoarjo.

Dalam pembuatan aplikasi Rumah Sidoarjo tersebut diperlukan pengujian perangkat lunak. Agar tidak terdapat *error* maupun *bug* di dalam aplikasi Rumah Sidoarjo tersebut. Dan pengujiannya menggunakan pengujian *Black Box Testing*. Metode *Black Box Testing* merupakan sebuah metode yang digunakan dalam menguji sebuah *software* tanpa harus memperhatikan detail *software*. Proses *Black Box Testing* yaitu mencoba program yang telah dibuat dengan memasukkan data pada setiap *form*-nya. Pengujian ini diperlukan supaya mengetahui apakah program tersebut berjalan sesuai dengan yang dibutuhkan oleh perusahaan atau tidak (Arwaz et al., 2019).

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan Umum**

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara umum adalah meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan pemerintah, industry, instansi atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL. Selain itu, tujuan PKL adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan yang dijumpai di lapangan dengan diperoleh di bangku kuliah. Dengan demikian mahasiswa diharapkan mampu untuk mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di kampus.

### **1.2.2 Tujuan Khusus**

Tujuan Praktek Kerja Lapangan (PKL) secara khusus adalah sebagai berikut:

1. Melatih para mahasiswa dalam mengerjakan pekerjaan lapang dan melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya mengikuti perkembangan IPTEK.
2. Mengetahui manajemen pengembangan perangkat lunak (*software*) di perusahaan tempat pelaksanaan PKL.
3. Meningkatkan kepaahaman mahasiswa terhadap sikap tenaga kerja dalam melaksanakan dan mengembangkan teknik-teknik tertentu serta alasan-alasan rasional dalam menerapkan teknik-teknik tersebut.

4. Memberikan gambaran nyata tentang penerapan atau implementasi dari ilmu atau teori yang diperoleh dari perkuliahan dan membandingkannya dengan kondisi nyata yang ada di lapangan.
5. Melatih mahasiswa agar memiliki kemampuan dalam beradaptasi dengan dunia kerja.
6. Memberikan pengalaman kepada mahasiswa dalam bagaimana bekerja dan bersikap di dunia kerja.
7. Melatih kedisiplinan dan tanggung jawab mahasiswa terhadap tugas yang diberikan.

### 1.2.3 Manfaat

Manfaat Praktek Kerja Lapangan (PKL) adalah sebagai berikut :

#### A. Bagi Mahasiswa

1. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapang sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.
2. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
3. Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
4. Menumbuhkan sikap kerja mahasiswa berkarakter.
5. Mengetahui dan merasakan sikap profesional yang dibutuhkan di industri.
6. Mengetahui secara lebih jelas mengenai manajemen perusahaan dalam proses pengembangan *software* dan mendapatkan pengalaman kerja serta dapat berinteraksi dalam suatu tim work.

#### B. Bagi Politeknik Negeri Jember (Program Studi Teknik Informatika)

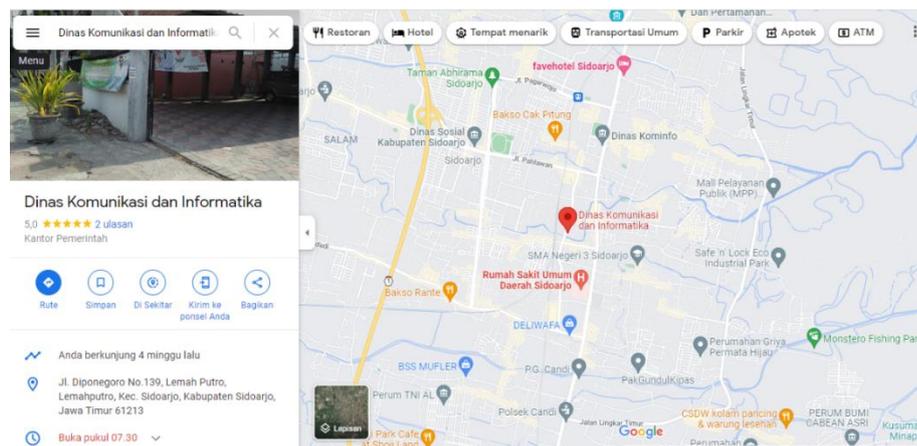
1. Sebagai bahan masukan untuk mengevaluasi sampai sejauh mana kurikulum yang telah diterapkan sesuai dengan kebutuhan tenaga kerja yang terampil dalam bidangnya.

2. Sebagai pengenalan instansi pendidikan Politeknik khususnya Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknologi Informasi. Pada badan-badan usaha atau perusahaan yang membutuhkan lulusan atau tenaga kerja yang dihasilkan oleh Politeknik Negeri Jember khususnya Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknologi Infomasi.

#### C. Bagi Perusahaan

1. Dapat memenuhi tenaga kerja lepas yang berwawasan akademis dari praktek kerja lapangan tersebut.
2. Memanfaatkan salah satu sumber Informasi mengenai situasi umum institusi tempat prakter tersebut dari hasil laporan praktek kerja lapang.

### 1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja



Gambar 1. 1 Peta Lokasi Diskominfo Sidoarjo

Lokasi kegiatan praktik kerja lapang adalah di Dinas Komunikasi Informatikan yang beralamat di jl.Diponegoro No.139,Lemah Putro,Lemahputro, Kec.Sidiarjo, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur. Pelaksanaan Prakter Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan di Diskominfo Sidoarjo pada tanggal 6 September 2021 sampai dengan 7 Januari 2022. Hari kerja kantor dilaksanakan setiap hari Senin sampai dengan Jumat mulai pukul 08.00 WIB sampai 16.00 WIB. Berikut merupakan peta lokasi kanto Diskominfo Sidoarjo.

### 1.4 Metode Pelaksanaan

#### 1.4.1 Metode Pelaksanaan Pembimbingan dengan Pembimbing Lapang

- a. Diskusi dan Analisa Kebutuhan

Melakukan diskusi dengan pembimbing lapang dan membahas mengenai gambaran alur sistem yang akan dibuat dan menganalisa kebutuhan sistem yang akan dikerjakan. Dari diskusi yang telah dilakukan didapatkan hasil data-data yang dibutuhkan untuk proses pembuatan sistem.

b. Desain dan Pemodelan Sistem

Setelah mengetahui kebutuhan sistem yang akan dibuat, maka tahapan yang dilakukan selanjutnya yaitu membuat desain atau pemodelan sistem sebagai kerangka kerja yang nantinya akan diterapkan dalam proses pembuatan sistem.

c. Implementasi

Menerapkan desain yang telah dirancang dan alur sistem yang telah dikembangkan sesuai dengan hasil diskusi dan analisa kebutuhan yang didapat sebelumnya.

#### 1.4.2 Pelaksanaan Pembimbingan dengan Dosen Pembimbing

- a. Identifikasi masalah untuk menentukan judul laporan PKL (Praktik kerja Lapang).
- b. Konsultasi tentang penulisan laporan Praktik Kerja Lapang (PKL).
- c. Konsultasi terkait kendala ketika pelaksanaan PKL.