

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, Siska. & Sesunan, Feriansyah. (2019). "*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Pendekatan Sainstifik Menggunakan Adobe*". Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Vokasi FKIP Unila.
- Dewi, Rizki. 2019. "*Pengertian Adobe Flash Beserta Sejarah, Fungsi, Kelebihan & Kekurangan Adobe Flash*". Website Nesaba Media.
- Munir. 2013. *Multimedia dan Konsep Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Natalia, Maria., dkk. 2017. "*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Kuliah Teknik Animasi 3 Dimensi Di PTIK Uns Dengan Menggunakan Java Netbeans*". Proyek Pendidikan Kejuruan.
- Periangan, Benardo. 2011. *Perancangan Media Interaktif Belajar Mengenal angka Bagi Anak Prasekolah*. Bandung : Universitas Komputer Indonesia
- Rezeki, Sri. 2018. "*Pemanfaatan Adobe Flash CS6 Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Fungsi Komposisi Dan Fungsi Invers*". Artikel Program Studi Magister Pendidikan Matematika Universitas Riau.
- Wikipedia Indonesia. 2021. "*Adobe Flash*". Artikel Wikipedia.