

RINGKASAN

PEMBUATAN GAME PLATFORMER 2D MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2 BERBASIS ANDROID, Nurul Aini, NIM E31170273, Tahun 2019, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Wahyu Kurnia Dewanto, S.Kom, MT (Pembimbing), Teguh Arie Sandy (Pembimbing Lapangan).

Saat ini, perkembangan teknologi sangat pesat dan hampir ditemukan pada setiap aspek kehidupan manusia. Salah satu teknologi yang sering digunakan adalah *smartphone*. *Smartphone* merupakan perangkat telekomunikasi yang serbaguna. *Smartphone* menjadi tren seluruh dunia karena terdapat *featur* yang menarik, salah satunya sistem operasi *Android*.

Seiring bertambahnya kebutuhan manusia, teknologi berkembang untuk tujuan pembelajaran serta hiburan. Sebagai contohnya adalah perkembangan aplikasi game *mobile phone*. Salah satu game yang populer adalah *game platformer* yang merupakan permainan yang dikarakteristikkan dengan melompat antar platform dengan varian mekanisme yang berupa lompatan yang dimodifikasi dengan bantuan alat-alat tertentu seperti tali, gantungan, kayu yang panjangnya telah diatur.

Game platformer dijadikan dalam bentuk teknologi 2d atau dua dimensi. Pemanfaatan teknologi dua dimensi dikarenakan cenderung sederhana sehingga mempermudah dalam pembuatan desainnya. Pembuatan game bukan hanya sekedar hiburan tapi untuk menambah kreatifitas dalam perkembangan dunia game.