

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era modern ini, perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sangatlah dibutuhkan, khususnya dalam dunia teknologi informasi yang dirasakan sangat mempengaruhi setiap aspek kehidupan manusia. Seperti di dalam perusahaan, bisnis, pemerintahan, pendidikan, maupun penyedia jasa peranan Teknologi Informasi (TI) menjadi salah satu alat yang sangat dibutuhkan untuk membantu manusia dalam melakukan tugas dan pekerjaan menjadi lebih cepat, tepat, dan akurat. Dengan kemajuan teknologi tersebut, sistem informasi menjadi kebutuhan yang utama pada setiap lembaga ataupun instansi agar dapat disajikan.

CV Global Solusindo merupakan sebuah penyedia jasa konsultasi dan riset IT, pengolahan data, software dan hardware developer. Pada CV Global Solusindo terdiri dari beberapa divisi antara lain divisi admin, divisi it research, divisi programmer software dan hardware. Divisi admin memiliki tugas mencari dan mendata pelanggan baru yang mendaftar. Divisi it research memiliki tugas membuat laporan dan pengolahan data untuk keperluan skripsi, thesis, disertasi dan lainnya. Divisi hardware developer memiliki tugas untuk membuat alat otomatis seperti arduino, raspberry pi. Sedangkan divisi software developer memiliki tugas untuk membuat website, aplikasi android dan desktop dengan berbagai bahasa pemrograman, dan mengintegrasikan dengan alat otomatis yang dibuat oleh divisi hardware developer.

Pada divisi admin yang terdapat pada CV Global Solusindo masih melakukan pencatatan pelanggan yang baru mendaftar secara manual menggunakan Microsoft Excel dan untuk mencatat pelanggan tanggal jatuh tempo pelanggan yang akan membayar sesuai perjanjian yang telah disepakati oleh kedua belah pihak. Pencatatan secara manual tersebut membuat divisi admin kewalahan untuk mencari data pelanggan baru maupun pelanggan yang belum melakukan pembayaran secara full sesuai perjanjian.

Maka dari itu dalam rangkaian Praktik Kerja Lapangan (PKL) ditugaskan untuk membuat aplikasi reminder daily yang berbasis website. Untuk mempermudah divisi admin membuat laporan setiap hari dan bulan dengan efektif dan efisien.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Penulisan Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) terbagi menjadi dua tujuan yakni tujuan umum serta tujuan khusus yang antara lain:

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan umum pada Praktik Kerja Lapangan (PKL) yakni sebagai berikut:

- a. Menambah wawasan mahasiswa terhadap aspek-aspek yang akan didapatkan pada PKL berlangsung dan dijadikan acuan pada dunia kerja lainnya.
- b. Memantapkan ketrampilan mahasiswa yang nantinya digunakan pada dunia kerja sesuai dengan program studi yang dipilih.
- c. Melatih mahasiswa berpikir secara kritis ketika PKL berlangsung yang nantinya agar siap pada dunia kerja yang sesungguhnya.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan Khusus pada Praktik Kerja Lapangan (PKL) antara lain:

- a. Menganalisis seluruh kebutuhan aplikasi website Reminder Daily.
- b. Mengimplementasikan kebutuhan aplikasi kedalam framework CodeIgniter.
- c. Membangun dan merancang aplikasi website Reminder Daily.

1.2.3 Manfaat PKL

Manfaat pada Praktik Kerja Lapangan (PKL) antara lain:

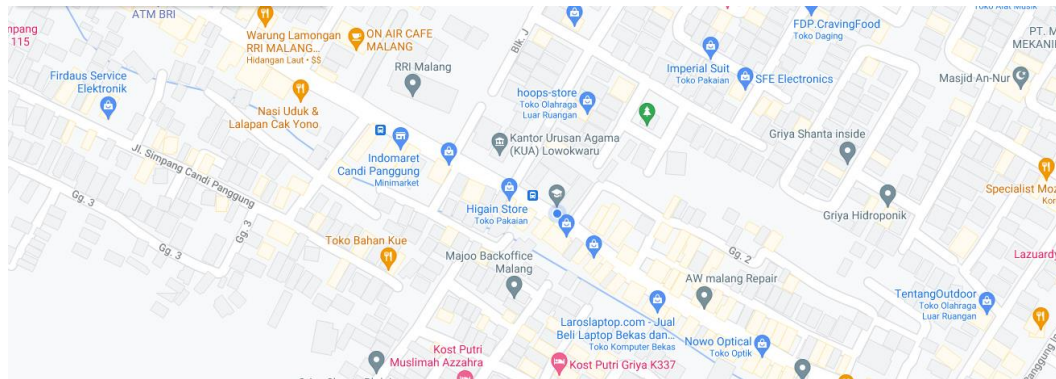
- a. Menambah wawasan baik akademis maupun non-akademis serta pengalaman dalam dunia kerja.
- b. Menguji keterampilan mahasiswa dan menambah pengetahuan tentang kegiatan pada dunia kerja.

- c. Untuk menumbuhkan serta memantapkan sebuah sikap profesionalisme yang nantinya diperlukan mahasiswa untuk memasuki lapang kerja sesuai dengan bidang kerjanya.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) dilaksanakan di CV Global Solusindo yang berlokasi di Ruko Jl. Candi Panggung no. 45c Kota Malang. Adapun denah lokasi CV Global Solusindo seperti pada Gambar 1.1



Gambar 1.1 Peta Lokasi CV Global Solusindo

1.3.2 Jadwal Kerja

Jadwal kerja pada CV Global Solusindo yaitu 6 hari kerja pada hari senin-sabtu dengan jam masuk hari senin-jumat jam 08.00-16.00 dan hari sabtu jam 08.00-13.00. Waktu ini digunakan untuk melakukan digital marketing dan beberapa pekerjaan lain seperti membantu divisi it research.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan yang diterapkan dalam kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) adalah sebagai berikut:

- a. Metode Observasi

Metode yang digunakan dengan melakukan beberapa tahap yakni pencatatan, pengamatan, menganalisis data yang telah diberikan oleh pembimbing lapang.

b. Metode Wawancara

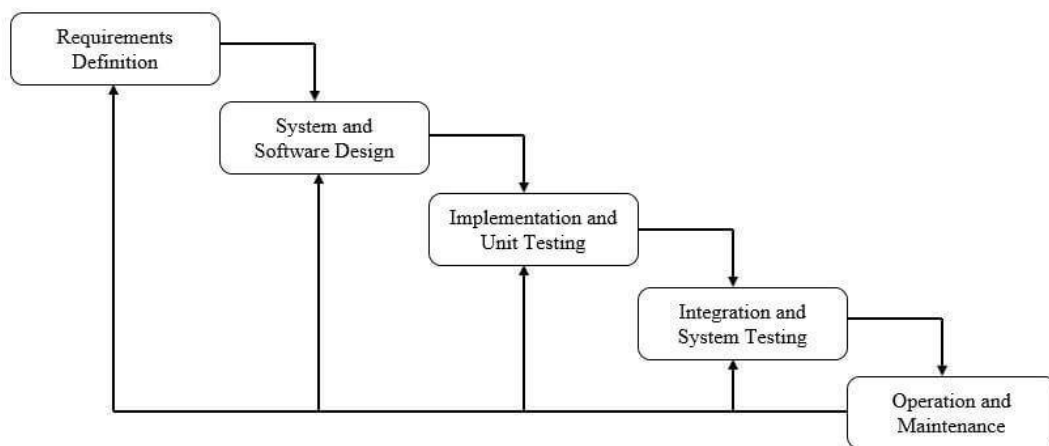
Metode wawancara tentang informasi yang nantinya dijadikan sebagai bahan masukan. Wawancara ini bertujuan sebagai untuk menganalisis permasalahan yang lebih mendalam yang nantinya akan mendapatkan solusi yang terbaik. Dalam wawancara kali ini dilakukan wawancara secara langsung dengan pegawai yang bersangkutan.

c. Metode Studi Pustaka

Metode ini mempelajari studi literature yang sesuai dengan tema yang diusung. Selain itu, juga memanfaatkan literatur laporan PKL baik dalam bentuk buku pustaka, informasi perpustakaan dan mencari beberapa materi tambahan. Melalui internet sebagai bahan penyusun laporan.

d. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem kali ini menggunakan metode *waterfall* merupakan metode pengembangan yang dilakukan secara berurutan dari tahap satu ke tahap lainnya (Presman 2015). Metode ini memiliki 5 tahap seperti pada Gambar 1.2,



Gambar 1.2 *Waterfall* menurut Sommerville

Berikut adalah penjelasan tahapan-tahapan dari metode *waterfall* yang antara lain:

1) Analisa Kebutuhan

Tahapan ini bertujuan sebagai mengumpulkan data-data yang dibutuhkan. Setelah data terkumpul nantinya akan dianalisis dan mendefinisikan kebutuhan fungsional yang sesuai. Pada tahapan ini dibutuhkan informasi yang mendalam untuk mendapatkan desain sistem yang terbaik.

2) Desain Sistem

Dalam mendesain sistem nantinya akan memulai membangun sistem dengan merancang penyusunan proses, data, aliran proses dan hubungan antar data dalam pemrosesan nanti. Tahap pembuatan desain antara lain berupa flowchart, entity elationship diagram (ERD), use case dan mockup yang sesuai pada aplikasi pelaporan nanti.

3) Implementasi dan Pengujian Unit

Tahap berikutnya adalah memulai pengkodean. Dimana desain akan dibuat dalam bentuk perintah perintah yang dimengerti komputer. Bahasa yang nantinya digunakan adalah PHP, HTML, JQuery, MySQL. Setelah pengkodean disetiap unit selesai akan selalu diuji yang bertujuan sebagai mengetahui fungsi telah melaksanakan perintah dengan benar.

4) Pengujian Program

Setelah pengkodean selesai maka tahapan selanjutnya dengan melakukan pengujian program dengan tim pengembang dan pengguna pada instansi. Hal ini bertujuan untuk memastikan apakah program berjalan sesuai yang diinginkan oleh pengguna.

5) Penerapan Program

Jika program yang diuji baik dari tim pengembang dan pengguna pada instansi sudah sesuai dengan apa yang diinginkan maka program akan diimplementasikan atau digunakan langsung oleh pengguna pada instansi.