

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Praktek Kerja Lapangan (PKL) adalah salah satu bentuk implementasi secara sistematis dan sinkron antara program Pendidikan di sekolah maupun di Perguruan Tinggi dengan program penguasaan keahlian yang diperoleh melalui kegiatan kerja secara langsung di dunia kerja untuk mencapai tingkat keahlian tertentu. Praktek Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan untuk menerapkan ilmu yang diperoleh mahasiswa dibangku perkuliahan pada suatu lapangan pekerjaan, yang bertujuan untuk melatih mahasiswa agar mengenal situasi dunia kerja sekaligus untuk meningkatkan kualitas mahasiswa itu sendiri. PKL merupakan salah satu kegiatan wajib yang harus diikuti oleh mahasiswa Politeknik Negeri Jember.

PKL dilaksanakan pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Malang atau biasa di kenal dengan Diskominfo adalah sebuah instansi yang focus pada solusi untuk membantu instansi akademik mencapai potensi mereka dengan mengadopsi solusi teknologi yang tepat. Pendekatan kami adalah untuk menyediakan solusi kepada Elektronik Kerjasama Kabupaten Malang yang berupa Software, agar solusi yang dihasilkan mempunyai dampak yang tinggi.

Sebelumnya terdapat sebuah website yang sudah dibuat dari pkl sebelumnya. Namun karena website tersebut kurang maksimal dan kurang efisien, Sehingga menjadi tidak efisien lagi dan dengan terpaksa menggunakan sistem lama yang memerlukan banyak tenaga dan biaya.

Pihak dari bidang Kerjasama tidak meminta untuk pembuatan aplikasi akan tetapi pembimbing lapangan berinisiatif untuk memberikan sebuah aplikasi untuk memudahkan kinerja dari Elektronik Kerjasama . Pada Aplikasi Elektronik Kerjasama Diskominfo Malang dibuat dengan tujuan membantu mempermudah kinerja untuk membuat permohonan kerjasama maupun memperpanjang kerjasama. Dalam rangka mendobrak sistem lama yang sudah tidak efektif lagi pada saat ini.

1.2 Tujuan

Terdapat 2 Tujuan dalam penulisan laporan ini, yakni tujuan umum dan tujuan khusus, dan dapat di jelaskan sebagai berikut:

1.1.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Umum dari Praktek Kerja Lapang ini adalah:

- a. Meningkatkan wawasan serta memantapkan keterampilan yang membentuk kemampuan mahasiswa sebagai bekal untuk memasuki lapangan kerja yang sesuai dengan program studi yang dipilih.
- b. Meningkatkan pengenalan mahasiswa pada aspek – aspek struktur organisasi, jenjang karir dan manajemen proyek dalam lapangan kerja.
- c. Memberikan praktek kerja secara langsung serta menggali berbagai masalah atau pekerjaan yang timbul dilapangan.

1.1.2 Tujuan Khusus PKL

PKL ini memiliki tujuan khusus antara lain:

- a. Menambah pengetahuan lain mengenai pembuatan proyek berupa website Elektronik Kerjasama.
- b. Untuk mengetahui bagaimana proses alur dalam system yang terdapat pada website Elektronik Kerjaama.

1.3 Manfaat

Penulisan Laporan Praktek Kerja Lapang ini ada 2 (dua) manfaat, yaitu manfaat umum dan manfaat khusus, dan dapat di jelaskan sebagai berikut:

1.1.1 Manfaat Umum

Manfaat Umum dari Praktek Kerja Lapang ini adalah:

- a. Menambah wawasan, pengetahuan dan pengalaman dalam dunia kerja.
- b. Menguji ketrampilan dan menambah pengetahuan tentang kegiatan dunia kerja.
- c. Melatih kedisiplinan kerja mahasiswa sebagai bekal tentang kegiatan dunia kerja.
- d. Mengasah dan meningkatkan kemampuan mahasiswa yang sesuai dengan program studinya.

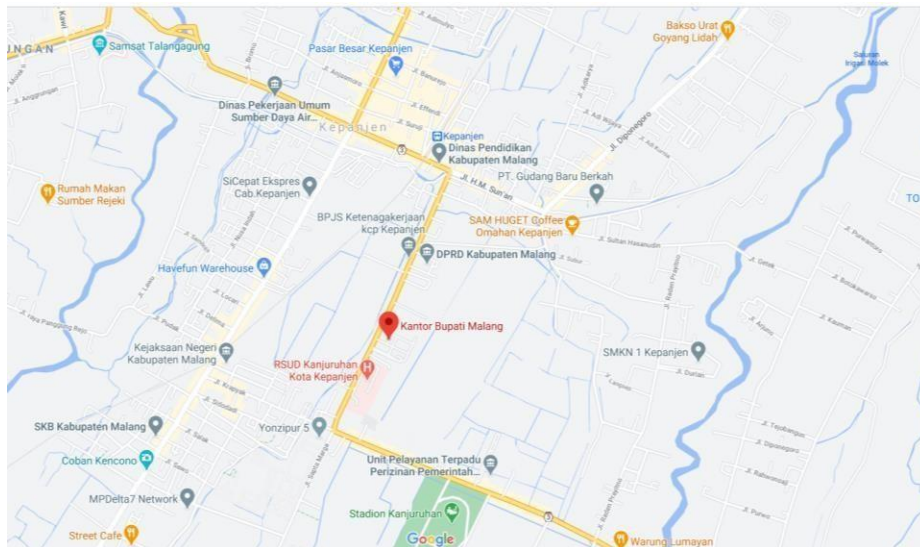
1.1.2 Manfaat Khusus

Manfaat khusus dari Praktek Kerja Lapang ini adalah:

- a. Meningkatkan efisiensi dan proses pada instansi.
- b. Membantu pihak Dinas Komunikasi Dan Informatika Kabupaten Malang untuk mengelola data Elektronik Kerjasama Kabupaten Malang melalui website.
- c. Membantu semua instansi dalam mencari info tentang data Eelektronik Kerjasama dengan mudah.

1.4 Tempat Kerja PKL

Lokasi kegiatan praktek kerja lapang adalah pada KANTOR BUPATI MALANG yang berada di Jalan Raden Panji No. 158, Penarukan, Kec. Keparjen, Malang. Dan berikut merupakan peta lokasi pelaksanaan Praktek kerja lapang (PKL) seperti Gambar 1.1.



Gambar 1.1 Peta Lokasi PKL

1.5 Jadwal Kerja

Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 20 September 2021 sampai tanggal 07 Januari 2021. PKL dilakukan setiap satu minggu sekali pada hari kerja kantor tepatnya pada hari kamis atau jum'at.

1.6 Metode Kegiatan

Metode pelaksanaan yang diterapkan dalam kegiatan Praktek Kerja Lapangan ini adalah sebagai berikut :

a. Metode Observasi

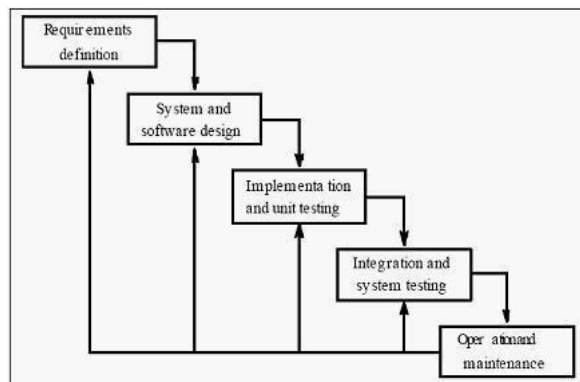
Metode yang dilakukan dengan melakukan bimbingan, tanya jawab dan pencatatan dengan pihak Dinas Kominfo seksi pemberdayaan aplikasi informatika

b. Metode *Interview*

Metode wawancara tentang data dan informasi sebagai bahan masukan kegiatan penulis. Dalam menganalisa permasalahan lebih dalam, penulis melakukan wawancara langsung dengan pegawai yang bersangkutan dengan tema pembuatan tugas (PKL)

c. Metode Pengembangan Sistem

Adalah sebuah metode pengembangan *software* yang bersifat sekuensial dan terdiri dari 5 tahap yang saling terkait dan mempengaruhi seperti terlihat pada



.Gambar 1.2 Waterfall menurut Sommerville (2003).

Berikut adalah penjelasan dari masing-masing tahap dalam metode *Waterfall* menurut Sommerville (2003).

1) Analisa kebutuhan.

Dalam tahapan ini penulis melakukan pembimbingan secara bertahap dan rutin satu minggu sekali kepada pembimbing lapangan. Hasil yang diperoleh adalah spesifikasi kebutuhan. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap. Fase analisis secara lengkap tidak dijelaskan pada laporan ini. Namun dijelaskan pada Laporan yang berjudul Pembuatan Aplikasi Elektronik Kerjasama Berbasis Website Pada Bagian User Interface.

2) Desain sistem.

Desain sistem merupakan tahap penyusunan proses, data, aliran proses dan hubungan antar data yang paling optimal untuk menjalankan proses dan memenuhi kebutuhan perusahaan sesuai dengan hasil analisis kebutuhan. Tahap pembuatan desain sistem berupa *ERD*, *Mock Up*, kamus data, *Activity diagram* dan *Use Case*.

3) Implementasi dan Pengujian Unit

Merupakan tahap penerjemahan desain sistem yang telah dibuat ke dalam bentuk perintah-perintah yang dimengerti komputer dengan mempergunakan bahasa pemrograman dan database tertentu di atas *platform* yang menjadi standar instansi. Bahasa pemrograman yang akan digunakan adalah PHP, HTML, JQuery, Javascript dan MySQL sebagai database. Dalam tahapan ini disertai dengan pengujian unit, yakni menguji sebuah fungsi skrip tombol apakah telah melaksanakan perintah dengan benar. Fase implementasi secara lengkap tidak dijelaskan pada laporan ini. Namun dijelaskan pada Laporan yang berjudul Aplikasi Elektronik Kerjasama Berbasis Website Diskominfo Kabupaten Malang.

4) Pengujian program.

Pengujian software dilakukan untuk memastikan bahwa *software* yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan. Pengujian *software* biasanya dilakukan dalam 2 atau 3 tahap yang saling independen, yaitu : pengujian oleh internal tim pengembang, pengujian oleh pengguna di instansi

5) Penerapan program.

Penerapan program merupakan tahap dimana tim pengembang menyerahkan program yang telah selesai dibuat dan diuji untuk melakukan *hosting* dan memberikan *domain*.