

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmia, M., & Belbachir, H. (2018). p, q-Analogue of a linear transformation preserving log-convexity. *Indian Journal of Pure and Applied Mathematics*, 49(3), 549–557. <https://doi.org/10.1007/s13226-018-0284-5>
- Fridayanthie, E. wida. (2016). SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS WEBSITE DI TANA TORAJA. *IOSR Journal of Economics and Finance*, 3(1), 56. <https://doi.org/https://doi.org/10.3929/ethz-b-000238666>
- Husna P, A. (2012). *PENERAPAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA APLIKASI KATALOG WISATA KULINER BERBASIS WEB*. 5, 13–15.
- L. Albani and G. Lombardi (FIMI), 2010. User Centred Design for EASYREACH,
- Meilantika, D. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Menggunakan Metode Throwaway Prototyping Development Pada Sultan-Sport. *Jutim*, 2(2), 114–121. <http://jurnal.univbinainsan.ac.id/index.php/jutim/article/view/194>
- Nugraha, F. P., Susanto, E., & Nugraha, R. (2016). Prototype Desain Dan Implementasi Perangkat Pendeteksi. *E-Proceeding of Engineering*, 3(1), 105–112.
- Rahma, N. (2018). *Implementasi Metode User Centred Design Pada Pengembangan Gim Matematika Berbasis Desktop Bagi Siswa Berbasis Desktop Bagi Siswa Sd Negeri 1 Candiwulan*.
- Romney dan Steinbart. (2015). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbassis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. *Teknoinfo*, 11(2), 30–37.
- Samudra, Z. (2015). *Aplikasi Delivery Makanan Berbasis Web di Area*. 1(1), 180–185.
- Subekti, A. (2019). *IMPLEMENTASI METODE USER CENTERED DESIGN (UCD) UNTUK SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UMKM BERBASIS WEB DAN ANDROI*. 1–19.

- Sutopo, P., Cahyadi, D., & Arifin, Z. (2018). Sistem Informasi Eksekutif Sebaran Penjualan Kendaraan Bermotor Roda 2 di Kalimantan Timur Berbasis Web. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 11(1), 23. <https://doi.org/10.30872/jim.v11i1.199>
- Yuliani, O., & Prasajo, J. (2015). Rancang Bangun Sistem Informasi Obyek Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode USER CENTERED DESIGN RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI OBYEK WISATA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD) 1 2 Oni Y uliani, Joko Prasajo. *Angkasa*, 149–164.