

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Untuk mengimplementasikan hasil studi yang telah dipelajari di bangku perkuliahan dan memperkenalkan mahasiswa pada dunia usaha, dibutuhkan adanya kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL). Praktek Kerja Lapangan adalah bentuk implementasi secara sistematis dan sinkron antara program pendidikan di tempat belajar mengajar dengan program penguasaan keahlian yang diperoleh melalui kegiatan kerja secara langsung di dunia kerja untuk mencapai tingkat keahlian tertentu. Kegiatan praktek kerja lapangan ini biasa dilaksanakan pada perusahaan/industri/instansi dan unit bisnis strategis.

PKL ini dilaksanakan pada pemerintahan kabupaten malang di bagian pengolahan data elektronik (PDE) yang merupakan lembaga teknis daerah dalam penerapan proses pemerintahan dengan menggunakan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK), khususnya komputer dan internet atau yang disebut dengan e-Government. E-Government merupakan penggunaan teknologi informasi oleh pemerintah untuk memberikan informasi dan pelayanan pada warganya, urusan bisnis, serta hal-hal lain yang berkenaan dengan pemerintahan.

Dalam pelaksanaan kegiatan PKL, ada permasalahan yang terjadi pada website Dewan Kerajinan Nasional Daerah Malang, permasalahan yaitu perlu adanya sebuah pengembangan pada sistem informasi penjualan yang telah ada agar menjadi lebih baik dan sesuai dengan yang diinginkan.

Dari uraian permasalahan di atas, maka dilakukan pembuatan sebuah website Sistem Informasi Penjualan Dewan Kerajinan Nasional Daerah Malang. Pembuatan website tersebut didasarkan pada analisis dan perancangan desain sistem informasi penjualan Dewan Kerajinan Nasional Daerah Malang yang telah dilakukan sebelumnya. Diharapkan dengan adanya website tersebut dapat membuat proses penjualan menjadi lebih mudah.

1.2. Tujuan dan Manfaat

1.2.1. Tujuan

Penulisan Laporan Praktek Kerja Lapang ini ada 2 (dua) tujuan, yaitu tujuan umum dan tujuan khusus, dan dapat di jelaskan sebagai berikut:

1. Tujuan Umum

Tujuan Umum dari Praktek Kerja Lapang ini adalah:

- a) Menambah pengetahuan mahasiswa terhadap aspek – aspek di dalam dunia kerja.
- b) Melatih mahasiswa untuk berfikir kritis pada perbedaan pengajaran secara teori dan praktek kerja sesungguhnya di dunia kerja.

2. Tujuan Khusus

Membuat website sistem informasi penjualan Dewan Kerajinan Nasional Daerah Malang sehingga dapat membantu mengembangkan proses penjualan dan mempermudah masyarakat membeli produk dari Dewan Kerajinan Nasional Daerah Malang.

1.2.2. Manfaat

Penulisan Laporan Praktek Kerja Lapang ini ada 2 (dua) manfaat, yaitu manfaat umum dan manfaat khusus, dan dapat di jelaskan sebagai berikut:

1. Manfaat Umum

Manfaat Umum dari Praktek Kerja Lapang ini adalah:

- a) Melatih Kemandirian Mahasiswa untuk bertanggung jawab terhadap suatu permasalahan yang ada di dunia kerja
- b) Menguji ketrampilan dan menambah pengetahuan tentang kegiatan dunia kerja
- c) Melatih kedisiplinan kerja mahasiswa sebagai bekal tentang kegiatan dunia kerja.

2. Manfaat Khusus

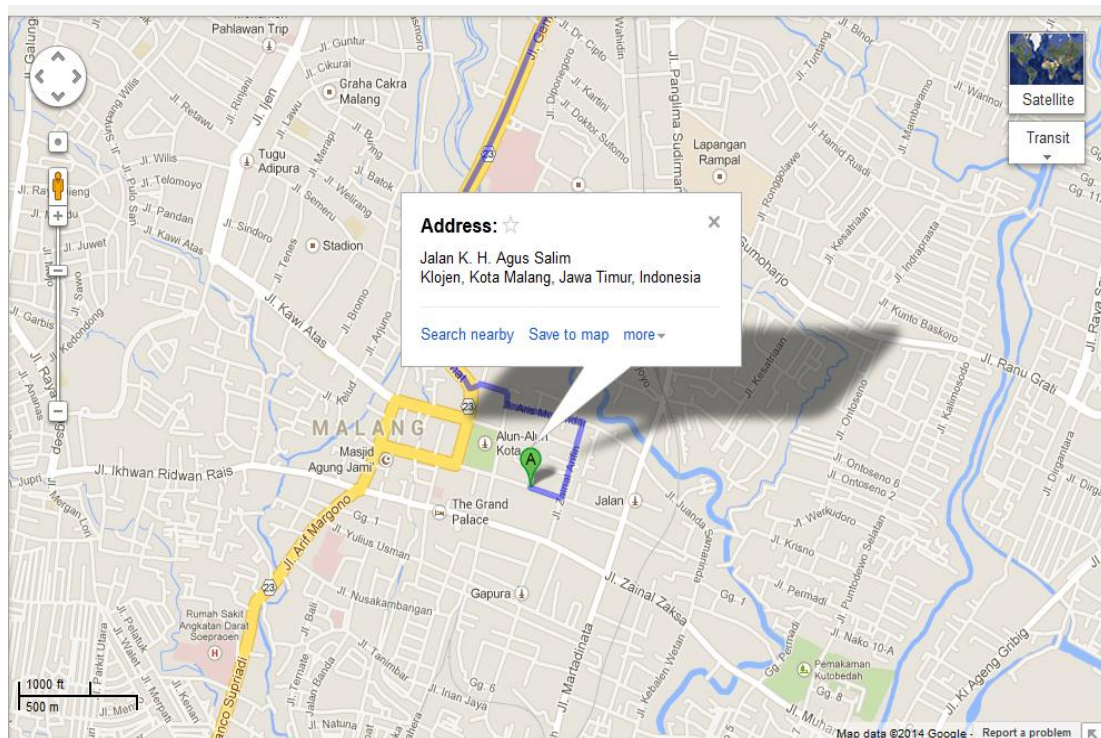
Manfaat khusus dari Praktek Kerja Lapang ini adalah:

- Membantu pihak Dewan Kerajinan Nasional Daerah Malang dalam memasarkan dan menjual produk yang ada.
- Mempermudah masyarakat untuk membeli produk yang ada di Dewan Kerajinan Nasional Daerah Malang.

1.3. Tempat dan Jadwal Kerja

1.3.1.Tempat

Kegiatan Praktek Kerja Lapang ini dilaksanakan di Kantor Pemerintahan Kabupaten Malang bagian Pengolahan Data Elektronik Jl. H. Agus Salim No Malang. Berikut denah lokasi Praktek Kerja Lapang (PKL) ditunjukkan pada Gambar 1.1.



Gambar 1. 1 Denah Lokasi Kantor Pengolahan Data Elektronik di Kabupaten Malang

1.3.2. Jadwal Kerja

Praktek Kerja Lapang (PKL) dilaksanakan selama 2 bulan mulai dari tanggal 1 Maret hingga 31 April 2015, dengan jam kerja mulai dari hari Senin sampai dengan Jumat (Hari Senin sampai Kamis jam 08.00 – 16.00 WIB dengan waktu istirahat 13.00 – 14.00 WIB, dan hari Jumat jam 08.00 – 16.00 WIB dengan waktu istirahat 11.00 – 13.00 WIB), jadi dalam 1 minggu terdapat 40 jam kerja. Penulis melaksanakan PKL 320 jam dengan perhitungan 40 jam x 8 minggu = 320 jam.

1.4. Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan yang diterapkan dalam kegiatan Praktek Kerja Lapang yaitu metode Prototype. Menurut Roger S. Pressman metode Prototype melewati tiga proses, yaitu pengumpulan kebutuhan, perancangan, dan evaluasi Prototype. Proses-proses tersebut dapat dijelaskan sebagai berikut:



Gambar 1.2 Model Prototype menurut Roger S. Pressman, Ph.D.

1. Mendengarkan pelanggan

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan kebutuhan dari system dengan cara mendengar keluhan dari pelanggan. Untuk membuat suatu system yang sesuai kebutuhan, maka harus diketahui terlebih dahulu bagaimana system yang sedang berjalan untuk kemudian mengetahui masalah yang terjadi. Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data dan informasi dari instansi guna merancang aplikasi yang dibutuhkan oleh instansi tersebut.

2. Merancang dan Membuat Prototype

Dilakukan perancangan dan pembuatan prototype system. Prototype yang dibuat disesuaikan dengan kebutuhan system yang telah didefinisikan sebelumnya dari keluhan pelanggan atau pengguna. Pada tahap ini, setelah mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan instansi, maka merancang aplikasi sesuai dengan yang dibutuhkan instansi, serta melanjutkan membuatnya menjadi aplikasi yang sesuai dan tepat guna.

3. Uji coba

Prototype dari sistem di uji coba oleh pelanggan atau pengguna. Perulangan ketiga proses ini terus berlangsung hingga semua kebutuhan terpenuhi. Pada tahap ini, aplikasi yang telah dirancang dan dibuat, akan diuji instansi apakah aplikasi tersebut sesuai dengan yang dibutuhkan atau tidak, jika tidak maka proses akan diulang dari tahap pertama.